



Catalogue des outils
d'intervention
disponibles en prêt
au centre de documentation
de l'IREPS Haute-Normandie
Rouen



ADDICTIONS





IREPS Haute-Normandie

Pôle Régional des Savoirs

115 boulevard de l'Europe

76100 Rouen

Tél : 02 32 18 07 60 / Fax : 02 32 18 07 61

doc76@ireps-hn.org

<http://www.ireps-hn.org/>

Octobre 2016

Les outils sont tous disponibles en prêt pour une durée d'une semaine (une caution vous sera demandée).

Ce catalogue s'enrichit régulièrement, n'hésitez donc pas à nous contacter.

L'IREPS Haute-Normandie mène une veille documentaire sur les addictions que vous pouvez consulter à l'adresse suivante :

<http://resodochn.typepad.fr/addictions/>

Vous pouvez consulter la base des outils à l'adresse suivante :

<http://www.bib-bop.org/>

Sommaire :

ALCOOL

CD	5
CD-Rom.....	5
DVD.....	6
Exposition	7
Jeu.....	7
Mallette pédagogique	8
Ouvrage	8

TABAC

CD-Rom.....	9
DVD.....	10
Exposition	12
Jeu.....	13
Mallette pédagogique	14
Ouvrage	16

ADDICTIONS GENERALITES & PRISES DE RISQUES

CD-Rom.....	18
DVD.....	19
Exposition	22
Jeu.....	22
Mallette pédagogique	29
Photo expression.....	31
Ouvrage	32

ADDICTIONS SANS PRODUITS

DVD.....	34
Jeu.....	34
Mallette pédagogique	35
Ouvrage	35

ALCOOL

CD

Des groupes français se mouillent et rappent l'alcool

CFES, Assurance maladie, 1999

CD 7 chansons

Chansons sur l'alcool par sept groupes de rap.

CD-Rom



Alcool. Testez vos limites

Sécurité routière, MAAF assurances, MAAF assurances, 2000
CD-Rom, PC, Windows 95

Cet outil se présente comme un test, permettant à chacun d'évaluer sa consommation d'alcool et le taux d'alcoolémie qui lui correspond. Le test s'articule en trois grandes étapes. Une première étape "Qui êtes-vous ?" permet au lecteur de se présenter, une deuxième étape propose ensuite de faire le point sur sa consommation d'alcool. La dernière étape donne les résultats du test, sous la forme d'une courbe. Cette représentation graphique lui permet ainsi de prendre conscience des risques auxquels il s'expose s'il prend le volant peu de temps après avoir consommé de l'alcool.



La gestion des risques alcool en entreprise

JEANIN Jean-Paul, ETCHEPARE Catherine, AYAD Pascal, Entreprise & prévention, 2007

CD-Rom, Powerpoint et Acrobat Reader nécessaires, guide d'accompagnement.

Ce CD-ROM s'adresse aux dirigeants, responsables des ressources humaines et médecins du travail des entreprises et organisations de plus de 50 salariés. Il présente les points importants d'une démarche de gestion des risques alcool en entreprise : la loi, la prévention et l'aide. Il propose

des outils et méthodes ainsi que des conseils pour élaborer une politique en la matière, et préciser les rôles de chacun : direction et encadrement, CHSCT, médecin du travail, assistant de service social, groupe de prévention, réseau d'aide, consultants externes.



La prévention de l'alcoolisme par l'affiche en France, en Belgique, en Suisse et au Québec (1945-1995)

FILLAUT Thierry, GARCON Jack, BERNARDIN Murielle (et al.), ENSP, 2003

CD-Rom PC windows 95/98/NT4/2000

Ce cd-rom traite de l'histoire de la prévention de l'alcoolisme par l'affiche dans 4 pays francophones : France, Belgique, Suisse et Québec. Il rassemble 370 affiches en couleur réalisées et diffusées au cours des 50 dernières années, durant la période 1945 à 1995. Le cd-rom est composé de trois grandes parties : une synthèse qui fait un point rapide et illustré du thème de la prévention de l'alcoolisme par l'affiche pour chacun des pays concernés, des diaporamas qui permettent de faire défiler toutes les affiches selon le pays sélectionné, une partie d'études détaillées pour en savoir plus et approfondir le sujet.

L'alcool et la conduite. Calculez votre taux d'alcoolémie

MIKOL Jean-Pierre, GAUTHIER Albert, Axa prévention, 2005

Ce CD-Rom a pour but de sensibiliser aux dangers de l'alcool et particulièrement, au volant. Il contient un dessin animé qui résume les dangers au volant liés à l'alcoolisation, une simulation informatique qui permet de calculer son taux d'alcoolémie, une présentation permettant de faire une conférence sur l'alcool et la conduite (avec référence à la législation), différents quizz et tests de connaissances et des trucs et astuces. Les fichiers numériques des affichettes sont également disponibles ainsi que ceux des panneaux d'exposition pour des forums.



Les jeunes savent pourquoi ? Alcool, médias, pub et nous...Décodons

Jeunes, alcool & société, ASBL Univers santé, s.d.

CD-Rom

Ce CD-Rom est composé de six menus pour décoder la publicité et les pratiques commerciales qui influencent les consommations d'alcool. Comment réagir face aux publicités souvent envahissantes ? C'est quoi pour moi une soirée réussie ? Qu'est-ce qui motive mes choix et influence ma consommation ? Lorsque je fais la fête, est-ce que je prends des risques ? Si oui, comment puis-je les réduire ?

DVD



A contre-pied

Jeunes, alcool & société, ASBL Univers santé, s.d.

DVD 9 min

Ce court-métrage d'animation donne la parole aux jeunes à propos du plaisir, de l'alcool, du partage, des risques, de leurs inquiétudes mais aussi de leurs envies, des adultes, de la fête, et prend le contre-pied de tous les clichés véhiculés sur ces questions. Il peut être utilisé avec des jeunes mais aussi, et surtout, entre jeunes et adultes.

http://www.dailymotion.com/video/xv7jsr_a-contre-pied-leger_news



L'alcool, un labyrinthe pour Fred et ses amis

NAVARRO Félix, VIALAS Claude, GODEAU Emmanuelle (et al.),

Association pour l'animation éducative périscolaire, 2006

DVD, livret 36 p.

Ce DVD permet d'ouvrir le débat avec les jeunes sur le thème de l'alcool. Fred et ses amis sont "des jeunes comme les autres". Certains ne boivent pas, d'autres le font avec modération, Fred est déjà dans l'excès. La symbolique du labyrinthe a été retenue car elle exprime la facilité avec laquelle on "entre dans l'alcool" ; les pièges qui guettent tout

buveur, même occasionnel, ainsi que l'extrême difficulté pour "s'en sortir" en cas de passage du stade de buveur excessif au stade de buveur dépendant. Le DVD présente 9 situations que tout jeune peut rencontrer autour de lui à partir d'un certain âge. Le contexte est très brièvement présenté, à chaque diapositive, de manière vivante et ludique. Chaque mise en scène offre l'occasion d'un débat en deux temps avec le groupe et permet de provoquer la réflexion de chacun. A chaque situation correspond une information principale à faire passer : notion de dose et alcoolémie ; alcool et accidents ; élimination de l'alcool ; coma éthylique ; alcool et sexualité ; affections liées à l'alcool, passage à l'acte et alcool ; alcool et drogues ; alcool et législation.



Le syndrome d'alcoolisation foetale. Education aux conduites responsables

BEGUINET Christian, Réseau de prévention du syndrome

d'alcoolisation foetale (REUNISAF), CRDP de la Réunion, 2006

DVD, 108 min.

Cet outil permet de sensibiliser les jeunes et adultes sur les risques liés à une consommation d'alcool lors de la grossesse. Il est composé de quatre parties. La première est un clip de sensibilisation qui décrit le syndrome d'alcoolisation foetale et les risques encourus par les mères et pour les enfants à naître. La deuxième partie est une intervention d'experts et s'adresse aux professionnels désireux d'approfondir leurs connaissances. La troisième partie propose des activités à faire avec les jeunes. La dernière partie est la description d'un réseau qui informe et réunit les professionnels afin d'harmoniser les actions : le réseau Réunisaf.

Les bébés de l'alcool

GRATIAS Laure, Ex Nihilo, 2003

50 mn, multizone, Pal

Chaque année, 7000 enfants naissent en France porteurs de handicaps parce que leur mère a consommé de l'alcool pendant la grossesse.

L'alcool est un toxique très puissant pour le fœtus, même en petite quantité, et il peut provoquer de graves problèmes mentaux, physiques ou comportementaux. Pourtant les futures mères sont très peu informées et les médecins qui connaissent bien la question sont très rares. Ce film suit l'action de trois pédiatres, pour mieux comprendre la complexité de ce problème de santé publique.



Premières vagues de l'ivresse. "Quand les jeunes parlent d'alcool"

CASALTA Valérie, ANPAA des Bouches-du-Rhône, 2006

DVD 09 mn

Cet outil est destiné à l'animation d'un débat sur les représentations liées à l'alcool, sa place et ses modes de consommations dans notre société. Les thèmes abordés sont les suivants : premières consommations ; la place du choix individuel dans l'usage ; la pression du groupe ; les passages de l'usage au mésusage ; l'alcool comme liant social, affirmation de l'entrée à l'âge adulte ; la représentations des "bons" et "mauvais" usages.

Exposition

A la découverte de la planète alcool

ANPAA Loire, 2004

9 panneaux 30 X 80

Privilégiant l'approche visuelle sous la forme de dessins humoristiques, cette exposition est destinée à éveiller une réflexion et une prise de conscience autour de la problématique de l'alcoolisation. Elle permet d'aborder les causes de l'alcoolisation, les effets sur l'organisme notamment pendant la grossesse, les conséquences physiques, psychologiques, sociales, professionnelles, familiales de la consommation d'alcool, l'alcoolémie, la dépendance, l'alcool et la route, la poly-consommation, l'accompagnement des personnes en difficulté avec l'alcool, les croyances et idées fausses sur l'alcool.



Alcool par ci, alcool par là : un peu, beaucoup, à la folie, pas du tout

Centre d'information régional sur les drogues et dépendances (CIRDD) Alsace, Conseil général du Bas-Rhin, YERKES Jennifer, CIRDD Alsace, Conseil général du Bas-Rhin, 2009

10 affiches, ill., coul., 60x80cm

L'exposition est composée de 10 grandes affiches représentant une mise en scène d'adolescents dans un contexte de consommation d'alcool, les invitant à réfléchir sur leurs représentations de l'alcool et de ces usages, à analyser leurs comportements et les influences qu'ils peuvent subir. Un guide méthodologique accompagne l'outil, afin de fournir aux acteurs de prévention des pistes pour organiser des séances de sensibilisation et ajuster ou approfondir leurs propres connaissances

Jeu



Histoires de conso

CRIPS Ile-de-France, 2011

7 panneaux, 33 cartes, 1 fiche d'utilisation

Ce jeu propose au participant d'imaginer des scénarios sur les consommations d'alcool. Les thèmes abordés sont : les contextes de consommation, niveaux d'usage et réduction des risques, les motivations à consommer, effets recherchés / effets obtenus, ainsi que les idées reçues et place des drogues dans la société. Parallèlement, cet outil permet aux participants de mobiliser des compétences telles que : savoir résoudre des problèmes, avoir une pensée créative / avoir une pensée critique, avoir conscience de soi, savoir gérer ses émotions.

<http://www.lecrips-idf.net/miscellaneous/animatheque-histoire-conso.htm>



Infos / Intox. Série alcool

Association pour l'écoute et l'accueil des toxicomanes (APLEAT), APLEAT, 2005

1 support de jeu en 2 parties mesurant 1,20 m par 1 m, 14 plaquettes dont 7 infos et 7 intox.

L'objectif de ce jeu est de sensibiliser, de faire tomber les fausses croyances et de permettre un échange entre les participants autour de l'alcool. Il s'agit pour les participants de replacer chaque affirmation dans la bonne partie (infos ou intox). Les plaquettes se fixent sur le plateau par un système de velcro.



Mythe ou réalité ? Questions pétillantes sur l'alcool

OFSP, 2012
42 p.

Ce jeu suisse de 17 cartes question/réponse sur l'alcool permet de tester ses connaissances de façon ludique et d'en discuter avec son entourage. Le recto de chaque carte contient une affirmation ; la solution se trouve au verso. Les cartes de ce jeu s'adressent au grand public et sont tirées de la vie quotidienne.

http://www.ich-spreche-ueber-alkohol.ch/images/stories/pdf/spielkarten_f.pdf

Mallette pédagogique



Alcool : ouvrons le dialogue

Institut national de prévention et d'éducation pour la santé (INPES), INPES, 2006

*Guide médecin, affiche A3, 15x2 livrets patient
Cet outil a pour objectif de faciliter le dialogue entre médecin et patient et permet d'aider le patient à faire le bilan de sa consommation d'alcool et à la réduire s'il le souhaite. Il comprend un guide pratique pour le médecin, une affiche à poser dans la salle d'attente ou dans le cabinet de consultation et de 2 livrets destinés aux patients "Pour faire le point" et "Pour réduire sa consommation".*

Ouvrage

Alcool et tabac : prévention à l'école

Addiction Suisse, 2013
31 p.

Cet outil pédagogique destiné aux enseignants d'enfants entre 10 et 12 ans propose des suggestions d'animations et des fiches de travail sur les risques de consommation du tabac et de l'alcool pour la santé. Il a pour objectif d'acquérir des normes sociales liées au tabac et à l'alcool et de renforcer les compétences telles que l'estime de soi, l'analyse critique et la résistance à la pression du groupe.

[http://www.addictionsuisse.ch/fileadmin/user_upload/DocUpload/Alcool et tabac prevention ecole.pdf](http://www.addictionsuisse.ch/fileadmin/user_upload/DocUpload/Alcool_et_tabac_prevention_ecole.pdf)



Boby

AMACKER Marie-Claude, NIKLES Gaëlle, ISPA, 2007

25 p., ill. en coul.

Ce livre raconte l'histoire du chien Boby, dont le maître a un problème d'alcool. L'histoire montre à l'enfant qu'il n'est pas seul et qu'il peut trouver de l'aide. Même s'il ne connaît pas de personne alcoolique dans son entourage, il comprendra que ce genre de souffrance existe et que c'est peut-être la réalité à laquelle un camarade de classe ou de jeu se trouve confronté.



L'alcool, un drôle d'ami

THOMAZEAU Anne-Marie, DOAN Metzger, De La Martinière Jeunesse, 2002

109 p.

Ce livre va permettre aux jeunes de faire le point sur leur consommation d'alcool tout en prenant conscience de leurs limites.



Les jeunes et l'alcool. Un outil pédagogique destiné aux enseignants du degré secondaire avec suggestions d'animation

Addiction Suisse, s.d.
6 cahiers

"Les jeunes et l'alcool" est une série d'outils pédagogiques composée de six cahiers et destinée aux enseignants du second degré. Une première partie théorique rassemble les principales informations ; une seconde propose des suggestions d'animation et des fiches de travail. Les différents cahiers abordent : l'alcool dans notre société (hier et aujourd'hui) ; l'alcool dans le corps (effets et élimination) ; alcool et circulation routière ; alcool et ivresse (entre risques et plaisir) ; alcool et publicité (de l'incitation à la consommation) ; pourquoi consomme-t-on de l'alcool ? (raisons et motifs).

<http://shop.addictionsuisse.ch/fr/62-alcool>



Super biture

L. Hugo, Jacob-Duvernoy, 2008

188 p.

Cet ouvrage a pour objectif d'alerter et faire réfléchir jeunes, parents et éducateurs sur le binge drinking via le témoignage d'un jeune. Hugo L. n'était pas destiné à devenir victime du binge drinking, cette pratique d'alcoolisation foudroyante qu'expérimentent de plus en plus de jeunes comme lui, sans histoire. Hugo L. ne vient pas d'un quartier sensible, il n'y a pas de souci d'argent chez lui. Et pourtant, juste pour s'amuser, juste pour se prouver qu'il est quelqu'un, juste pour toucher ses vraies limites, il a testé tous les jeux, toutes les pratiques autour de l'alcool pendant les fêtes, ou simplement avec des copains. Hugo L. raconte sa vie et donne des éléments sur lesquels tous les adolescents et leurs parents peuvent s'interroger et échanger.

CD-Rom



Ecole du souffle : pour développer la prévention du tabagisme. Un exemple en Champagne-Ardenne

Comité régional d'éducation pour

la santé-Comités départementaux d'éducation pour la santé Champagne-Ardenne, CRES-CoDES Champagne-Ardenne, 2007

Macintosh Power PC, 300 Mhz. 128 Mo RAM, OS X ou supérieur. PC Pentium 300 Mhz, 128 Mo RAM. Windows NT/95/98/2000/ME/XP

Telle une boîte à outils, ce CD-Rom doit permettre à ceux qui souhaitent monter un projet de trouver des informations nécessaires, des exemples concrets à la mise en oeuvre d'actions de prévention, des témoignages, des lieux ressources à solliciter, des supports créés mais aussi les difficultés rencontrées et les solutions qui ont pu être trouvées.



Le tabac. Tout ce qu'il faut savoir

Mutuelle nationale des hospitaliers et des professionnels de la santé et du social, MNH, 2008

CD Rom Pc 98, Mac OSX, carte son, Adobe acrobat reader

Ce CD Rom recense tous les risques liés à la consommation de tabac, notamment pour la femme enceinte, pour les enfants en lien avec le tabagisme passif et pour le personnel hospitalier. Il sert à accompagner toutes les personnes qui souhaitent s'engager dans une démarche d'arrêt.



Médiathèque française pour le contrôle du tabac

Institut national du cancer (INCA), DNF, 2009

Ce CD propose une large banque de données regroupant la documentation sur la prévention du tabagisme développée par les acteurs institutionnels ou associatifs de toute la France, DOM-ROM-TOM inclus. Cet outil permet, lorsque

les droits d'auteurs l'autorisent, de télécharger les études, dépliants, affiches, les supports audio et vidéo. Il fournit un aperçu de la fiche technique du support et permet d'accéder aux informations concernant leurs auteurs.



Observatoire de la Législation Française sur le tabac

Institut national du cancer (INCA), DNF, 2009

Ce CD-Rom permet, de trouver, sur un seul support et avec une recherche simplifiée, des textes législatifs et réglementaires concernant le tabac (le régime de vente, les taxes applicables, l'interdiction de la publicité, l'interdiction de fumer dans les lieux à usage collectif, etc.). Il donne accès à une base exhaustive de toute la législation française y compris celle des DOM TOM.



Prévention tabac

LOUVET K., Chrysis, 2000

1 CD ROM monoposte (configuration minimum :

Pentium 200 Mhz - 64 Mo - Windows 98), 1 guide de l'utilisateur

Ce cédérom contient de nombreuses informations diverses sur le tabac et offre des outils et des conseils pour aider les personnes désirant arrêter de fumer. Destiné aussi bien aux fumeurs qu'aux non-fumeurs, son objectif est d'informer, d'expliquer les mécanismes du tabagisme et les comportements des fumeurs et de fournir une aide adaptée à ceux qui désirent s'arrêter. Le cédérom " Prévention Tabac " propose un parcours guidé à travers ses différents chapitres : voyager à travers l'Histoire, découvrir l'industrie et l'économie du tabac, décrypter les mécanismes du tabagisme, mesurer les risques du tabagisme, choisir des solutions adaptées à chacun, s'informer sur les initiatives en matière de prévention.



Tabarox. Boite à outils de prévention du tabagisme des jeunes

MORLET C., PELOSSE L., PETIT C. (et al.), Réseau d'éducation pour la santé de Rhône-Alpes, 2006

CD-Rom comprenant des fiches méthodologiques, des fiches d'informations et d'animation, 1 livret d'accompagnement, Windows 98 minimum, Acrobat reader nécessaire

Ce CD-Rom s'adresse aux professionnels de l'éducation ou du secteur médico-social qui souhaitent réaliser des programmes de prévention du tabagisme auprès des jeunes de 14 à 25 ans, ou qui désirent animer des séances de prévention du tabagisme plus ponctuelles. Débutants ou expérimentés en techniques d'animation y trouveront des activités adaptées à leurs pratiques.



Tabac demain j'arrête ! Décider, décrocher... et ne pas reprendre

LAGRUE Gilbert, Pasteur Média, 2002

1 CD-Rom, 1 guide d'utilisation 6 p., 1

carnet d'arrêt

Ce cédérom se compose de deux parties. La première partie intitulée "Tout savoir sur le tabac" expose les mécanismes d'action du tabac, les raisons qui peuvent aider à arrêter de fumer, les moyens possibles pour arrêter, les moyens pour ne pas reprendre et les relations fumeurs/non-fumeurs. La seconde partie "Mon plan d'arrêt" qui à travers questionnaires, conseils, vidéos et scénarios interactifs, va accompagner pas à pas et de manière personnalisée le fumeur dans son arrêt.

DVD



Attraction - le manga . Outil d'intervention et de prévention du tabagisme auprès des jeunes

FOURES Julie-Mattéa, DANDE Antonia, INPES, 2013

1 DVD, 1 livret d'accompagnement

Cet outil d'intervention et de prévention du tabagisme auprès des jeunes de 11 à 18 ans est composé d'un DVD permettant de visionner un manga et d'un livret d'accompagnement. Cet outil est fait pour être utilisé par les acteurs de l'éducation, de la prévention ou encore de l'animation socioculturelle, dans le cadre de

sessions de prévention du tabagisme auprès d'adolescents. Après visionnage du manga, l'intervenant peut entamer la discussion avec les jeunes sur la base des thèmes du film. Le livret donne aux professionnels les moyens d'animer ces sessions. Après une présentation générale du support d'intervention, il propose des données sur le tabac (définitions, contexte, chiffres, etc.) et revient sur les thèmes du manga. Il présente ensuite le film, les personnages, l'histoire. Un chapitre, consacré à la préparation de la séance d'animation apporte recommandations techniques et conseils. Suivent quatre pistes de débat, complétées d'un préalable à la discussion et de pistes d'actions pour poursuivre et creuser le sujet. Enfin, des ressources pour en savoir plus, les coordonnées de structures de prise en charge, une présentation des publications éditées par l'Inpes à destination des jeunes sur le thème du tabac, ainsi qu'un double questionnaire pour évaluer la session figurent à la fin du livret.

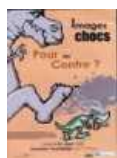
<http://www.inpes.sante.fr/CFESBases/catalogue/pdf/1476.pdf>

Fumer n'est pas jouer

PAILHAREY Claire, SAMSON Cyril, LEROUX Matthieu (et al.), Educagri éditions, 2005
DVD 20 mn, un livret d'accompagnement

Série de 10 saynettes jouées par une classe de BTA d'un lycée agricole pour encourager le sevrage tabagique. Chaque court-métrage est traité sur le ton humoristique et inspiré des films muets, en noir et blanc.

Cet outil est un support de discussion qui permet d'amorcer une réflexion sur les effets du tabac. Ce film a reçu un label de la MILDT (mission interministérielle de lutte contre la drogue et la toxicomanie) et le premier prix au festival Clap Santé Jeunes en 2005.



Images chocs pour ou contre ?

Soft ADS, Ville de Marseille, 2005
Cassette vidéo 12 mn

Produit à l'occasion de la Journée mondiale sans tabac du 31 mai 2005, ce montage de spots de prévention réalisés et fournis par l'INPES, le Comité national contre le tabagisme

(CNCT) et l'Union européenne est destiné à ouvrir un débat sur l'impact des campagnes anti-tabac auprès du grand public ainsi qu'à faire réfléchir sur les différentes manières de concevoir des messages de prévention.



La cigarette. Faut qu'on en parle !

TOUVET Jean, NIVOIX Georges, EMERY Jill (et al.), CRDP de Franche-Comté, 0
DVD 105 mn, livret

d'accompagnement 72 p.

Ce DVD rassemble 75 témoignages concis et authentiques de fumeurs, d'anciens fumeurs et de non-fumeurs de tous âges ainsi que d'experts du monde de la santé. Ils abordent toutes les dimensions de la cigarette : les mécanismes de la dépendance, les représentations mentales, l'influence de l'environnement social et affectif, les risques pour la santé... mais aussi les plaisirs qu'elle procure à ses utilisateurs. Le livret accompagnant le DVD propose des analyses et des pistes d'exploitation lors d'actions de prévention collective auprès de jeunes.



Le tabac

COURANT Frédéric, C'est pas sorcier, 2011
DVD 26 mn

Ce DVD de la collection "c'est pas sorcier" traite du tabac. Il explique comment on le cultive, pourquoi les cigarettes créent une forte dépendance et quels sont les méfaits du tabac sur notre organisme.

Les années enfumées

INPES, 2006

DVD 45 secondes + 3x20 secondes

Cette campagne diffusée en novembre 2006, propose trois spots TV qui mettent en scène des fumeurs et des non-fumeurs dans le contexte des années 70 où l'on connaissait peu ou pas les risques liés à la consommation de tabac et encore moins les conséquences du tabagisme passif pour les non-fumeurs. On peut voir un homme fumant dans le même bureau que son collègue non-fumeur, un groupe d'amis fumant dans un restaurant exposant ainsi un serveur à leur fumée

de cigarettes, des parents fumant en voiture avec leurs enfants. Pour chaque spot est décliné le slogan : C'était hier, aujourd'hui vous connaissez les risques du tabagisme passif.

<http://www.inpes.sante.fr/10000/themes/tabac/campagnes.asp>



Nos poumons, source d'inspiration

COURANT Frédéric, C'est pas sorcier,

2011

DVD 26 mn

Ce DVD de la collection "c'est pas sorcier" se penche sur les mécanismes du système respiratoire, les poumons et les bronches. Que trouve-t-on d'indispensable dans l'air que l'on respire ? Diaphragme, cœur, épiglote, plèvre ou bronches... quel rôle jouent tous ces rouages du système respiratoire ? Comment la fumée de cigarette détruit-elle nos alvéoles pulmonaires ? Quels sont les parades possibles contre l'asthme, cette maladie des bronches qui touche 2,5 millions de personnes en France ?



Résister à l'industrie du tabac

COLLOT Nadia, Caméra santé, 2007

90 mn

Au travers de dix modules courts, ce DVD aborde les agissements et la manipulation de l'industrie du tabac en insistant sur le phénomène de dépendance, les techniques de marketing notamment à l'égard des jeunes, le lobbying etc. Un fascicule pédagogique permettant d'accompagner le visionnage des modules est disponible en téléchargement.



Samy et l'île des tabaccos

BREUIL Jacques, Vie et Santé, 2001

Cassette vidéo 15 mn

Ce dessin animé explique le tabagisme, ses effets, la publicité et la dépendance de façon claire et attrayante.



Tabac, la conspiration

COLLOT Nadia, KUIV Production,

INPES, 2006

DVD 1h32 mn

Plus de trois ans d'enquête ont permis de

démontrer et de décrypter comment l'industrie du tabac parvient à conserver, voire à accroître sa toute puissance au détriment de la santé publique. Tourné sur trois continents (Amérique du Nord, Afrique et Europe), ce film dévoile la manipulation scientifique, la subversion commerciale et la stratégie économique dont fait preuve l'industrie du tabac depuis cinquante ans. Ce film a été récompensé par le prix du meilleur scénario documentaire.



Tu fumes ? La parole aux étudiants, micro-trottoir sur le tabagisme

Association Imp-Actes, SHANKLAND

Rébecca, MELERO Juan Carlos, Des

mots & des mains, 2005

DVD 15 mn., livret d'accompagnement

Cet outil pédagogique présente l'expérience de différents étudiants fumeurs ou ex-fumeurs. Elle a pour objectif de susciter le débat sur la question du tabagisme.

Exposition



Affiches dé-dramatisantes :

prévention anti-tabac. Un outil pour parler du tabac en collège et au lycée

Ligue contre le cancer du Val d'Oise,

2007

9 affiches, 1 livret d'accompagnement

Cette exposition sur le tabac permet de valoriser les non-fumeurs, d'aider les jeunes à rester non-fumeurs en les faisant réfléchir sur les contradictions des fumeurs et amener les fumeurs à réfléchir sur leur comportement tabagique. Chaque affiche se compose d'un dessin et d'une phrase simple pour aborder une conséquence du tabagisme. Le livret d'accompagnement propose des pistes pour interpréter chaque affirmation (niveau collège/lycée).

[http://www.cddp95.ac-](http://www.cddp95.ac-versailles.fr/mediatheque/expositions-en-pret/article/de-dramatisantes-prevention-anti)

[versailles.fr/mediatheque/expositions-en-](http://www.cddp95.ac-versailles.fr/mediatheque/expositions-en-pret/article/de-dramatisantes-prevention-anti)

[pret/article/de-dramatisantes-prevention-anti](http://www.cddp95.ac-versailles.fr/mediatheque/expositions-en-pret/article/de-dramatisantes-prevention-anti)

Génération sans tabac

Fédération française de cardiologie (FFC), FFC, 2003

8 affiches, 40x60 cm

Cet outil informe les jeunes des dangers du tabagisme, de façon ludique avec des personnages de bandes dessinées. Les titres des affiches sont : « Le sais-tu ? », « La première cigarette un piège ! », « Les 4 poisons de la cigarette », « Tu deviens accro », « Les risques du fumeur de la tête aux pieds », « Je fume, j'enfume ! », « Arrêter, ça vaut vraiment la peine », « Connais-tu la FFC ? ».



Tabac. 30 raisons de dire non

Okapi, Institut national de prévention et d'éducation pour la santé (INPES), BOISTEAU Manu, Bayard,

18 panneaux

Ce livret, réalisé par le journal "Okapi 100 % ado", énumère 30 raisons de ne pas fumer. Illustré par des dessins humoristiques, il informe les jeunes sur les méfaits du tabac. Ce livret est imprimé sous la forme d'une exposition afin de pouvoir plus facilement l'exploiter en groupe.

inpes.santepubliquefrance.fr/CFESBases/catalogue/pdf/772.pdf

Jeu



Infos / Intox. Série tabac

Association pour l'écoute et l'accueil des toxicomanes (APLEAT), APLEAT, 2005

1 support de jeu en 2 parties mesurant 1,20 m par 1 m, 14 plaquettes dont 7 infos et 7 intox

L'objectif de ce jeu est de sensibiliser, de faire tomber les fausses croyances et de permettre un échange entre les participants autour du tabac. Il s'agit pour les participants de replacer chaque affirmation dans la bonne partie (infos ou intox). Les plaquettes se fixent sur le plateau par un système de velcro.



Klopobek : le Mégadeck

GONCALVES Marc, MONTIEL Santiago, PREVOST Bertrand, Le Cavernamuth, 2005

54 cartes, le plateau de jeu, un livret des règles illustré

KLOPOBEK est un outil de prévention du tabagisme à destination des enfants (dès 7 ans). Il informe sur les méfaits du tabac en mettant en scène des monstres drôles et crados et en stimulant leur imaginaire.

Le tabagisme passif. Jeu des 7 familles

LEAP Les Buissonnets, 2003

42 cartes à jouer, 14 cartes rouges, 1 règle du jeu, 2 feuilles de point

Ce jeu de 7 familles a été réalisé par des élèves du lycée d'enseignement agricole privé (LEAP) "Les Buissonnets" à Capestang dans le cadre d'un projet d'établissement global sur le tabagisme passif. Destiné à accompagner un travail d'information sur le tabagisme, les différentes familles permettent d'aborder la composition de la cigarette, les risques et conséquences de la consommation de tabac, la loi Evin, la protection des non-fumeurs, la prévention.



Le vrai-faux paquet

GISME, Cled'12, Gisme, 2005

16 fiches plastifiées

Paquet contenant des fiches, illustrées par Cled'12, pour en savoir plus sur les pratiques manipulatoires des industries du tabac.



Parcours sans T

SAMBON Charlotte, VAN SANTEN Anne-Catherine, CLARINO Mickael (et al.), FARES, 2013

Plateau de jeu, 93 cartes à thèmes, 6 pions, 2 dés (1 à chiffres et 1 à faces colorées), un manuel pour l'intervenant, une évaluation post-animation
Ce jeu belge s'adresse au grand public, y compris les personnes dites "fragilisées" pouvant connaître des difficultés de lecture ou de compréhension. Il invite à une réflexion sur différents aspects du tabagisme et suscite un échange de

connaissances, de représentations et d'expériences à propos du tabac. Il permet également de sensibiliser et informer sur la consommation de tabac et sur les aides possibles et valoriser les comportements positifs des participants qu'ils soient ou non en lien avec le tabac.



Tabac Stop : Osez dire non au tabac

Collège Fabre-d'Églantine (La Rochelle), ADOSEN, 2006

1 plateau de jeu, 5 pions de couleurs différents, 60 cartes bleues, 60 cartes vertes, 36 cartes jaunes, 24 cartes oranges, 1 dé, 1 chronomètre, 10 grilles de 6 cases (poumons gris) et 60 pièces puzzles (poumons roses)

Ce jeu a été réalisé par les élèves de 5ème du collège Fabre-d'Églantine à La Rochelle. Les équipes de joueurs devront faire preuve d'imagination et de connaissances pour reconstituer le puzzle d'un poumon. Ce jeu associe des questions de connaissances à des jeux de rôles et des dessins. L'imagination de chacun est stimulée pour être mise à contribution dans l'aide au sevrage et la prévention contre les méfaits du tabagisme. Connaître les risques, apprendre à les refuser, aider les autres à s'en écarter, autant de thèmes abordés de manière ludique grâce à ce jeu.



Tabakitaba

Association Imp-Actes, DE CARLOS Philippe, SHANKLAND Rébecca, Des mots & des mains, 0

1 plateau de jeu, 8 pions, 8 fiches "carnet de santé", 48 jetons "maladies", 80 jetons "cigarettes", 30 hexagones "champs de tabac", 30 hexagones "champs de céréales", 8 cases mobiles "oxygène", 4 cases mobiles "tu fumes ?", 200 cartes "tu fumes ?", 150 c

Destiné à un public de plus de 10 ans, l'outil a pour objectif de sensibiliser les joueurs aux questions que pose le tabac : la production, la consommation, les différents acteurs impliqués et les enjeux économiques et politiques sous-jacents. Ce jeu peut-être utilisé de façon simplifiée lors des

interventions de prévention et d'éducation pour la santé. Le Tabakitaba a été validé par la commission nationale de validation des outils de prévention de la MILDT en mai 2009.

Mallette pédagogique



Entre mes doigts

DINAUT Alexandre, ECLAT-GRAA Nord-Pas-de-Calais, La Mule, 2012

1 DVD 10 mn, 1 reportage, 1 guide d'intervention, 1 affiche du film, 3 affiches de promotion du film

Ce kit de prévention du tabagisme comprend un court-métrage qui montre avec humour et cynisme la manipulation de l'industrie du tabac et un guide d'intervention. L'objectif est de montrer à tous, fumeurs, non-fumeurs, jeunes et moins jeunes que le tabac est la plus grosse arnaque du siècle. Il s'agit d'amorcer le dialogue avec le public afin de les faire réfléchir sur leur consommation ou non, leur liberté et comment l'industrie s'incruste dans nos vies.

<http://www.entremesdoigts.com/>



Esti dans les coulisses de l'image... histoire de voir

Association départementale d'éducation sanitaire et sociale de l'Isère (ADESSI), CFES, ADESSI, 2003

Cassette vidéo 22 min, 60 livrets destinés aux participants, 1 dossier technique destiné à l'animateur

Le support central de cette mallette est une vidéo initiant les spectateurs à un décryptage critique de la publicité, et les invitant à réfléchir sur l'impact des publicités pour le tabac sur leur consommation. Les livrets reprennent les principaux éléments du film. Ils sont conçus comme support d'animation à part entière, de même que le dossier technique pour l'animateur.

Explo'Tabac

Ligue nationale contre le cancer, 0

1 Guide d'animation: 10 fiches thématiques, 27 ateliers, des consignes, des messages clés une

bibliographie et 15 supports d'animations.
Explo'Tabac est un parcours pédagogique, destiné aux élèves de 9 à 14 ans. Ces derniers sont amenés à travers 27 ateliers, construits autour de 10 thématiques, à réfléchir et échanger autour du tabac. L'objectif de cet outil est d'améliorer les connaissances des enfants sur les facteurs de risques et de protection liés au tabagisme, de développer des compétences psycho-sociales et civiques pour apprendre à dire non au tabac et d'associer l'entourage à une réflexion globale pour la santé de tous.



Jeunes et tabac : prévenir, réduire les risques et accompagner vers l'arrêt

BENKHOUCHA Cynthia, Fédération addiction, 2016

1 manuel 98 p., 1 brochure, 1 affiche A3
Cet outil sur la prévention et l'arrêt du tabac chez les jeunes est composé d'un manuel d'aide à la pratique pour les professionnels des CJC et de premier recours, d'une brochure pour les jeunes « Et le tabac, t'en es où ? » pour leur permettre de questionner leur consommation de tabac et d'une affiche afin de susciter l'intérêt et de favoriser l'échange. Ce kit se base sur des interventions scientifiquement validées et des pratiques de terrain, il se propose d'apporter des connaissances utiles et de déconstruire les principales représentations pouvant faire obstacle à la prise en compte du tabagisme des jeunes. Tout en proposant un accompagnement vers l'arrêt, il permet par ailleurs une application de la réduction des risques appliquée au tabac : réduction de la consommation de tabac comme objectif intermédiaire, transition vers la vape, consommation de cannabis sans tabac...

<http://www.federationaddiction.fr/jeunes-et-tabac-un-kit-pratique-pour-contribuer-a-enrayer-le-tabagisme-des-jeunes/>



L'air malin

GRAVATTE Carole, BELLO Olivier, IREPS Lorraine, ARS Lorraine, 2012
 CD-Rom (livret de connaissances de

38 pages, fiches d'activités pédagogiques), un jeu de plateau avec 2 dés et 6 pions, 3 jeux de cartes (60 cartes "Bons gestes/mauvais gestes", 60

cartes "Questions/Réponses" et 54 cartes "Défis", un guide d'utilisation/r

Cet outil permet de mener un travail éducatif adapté avec des enfants à partir de 8 ans et des adultes sur l'importance de la qualité l'air intérieur, en adoptant une démarche globale et positive de la santé des personnes. Il permet d'acquérir des connaissances sur la qualité de l'air intérieur, de s'interroger sur les comportements ou produits susceptibles de détériorer l'air intérieur, de repérer les différentes sources de pollution à l'intérieur de l'habitation et d'identifier les gestes de prévention pour l'améliorer.



Léa et l'air

Comité français d'éducation pour la santé (CFES), CFES, 1999

1 guide pour l'enseignant, 1 livret pour chaque enfant (30 au total)+ 30 livrets "mon carnet personnel", 1 frise composée de 5 panneaux "prénoms", 1 jeu collectif composé de 11 planches de de cartes "bol d'air" (=120 cartes)et d'un plateau

Le coffret est construit autour d'une histoire intitulée Léa et l'air qui comporte cinq chapitres se rapportant chacun à un thème (de l'air sur la terre, de l'air pour vivre, de l'air pour s'amuser, de l'air pour voyager, de l'air à partager). A l'issue de chaque chapitre, plusieurs activités sont proposées (débat, jeux, tests, petites expériences, sorties, enquêtes, production d'écrits) afin d'aborder différents thèmes de santé à travers des situations quotidiennes, notamment la prévention du tabagisme.

<http://www.inpes.sante.fr/CFESBases/catalogue/pdf/313.pdf>



Libre comme l'air

Institut national de prévention et d'éducation pour la santé (INPES), INPES, 2004

7 fiches d'animation, 16 cartes de mises en situation, 2 affichettes d'information, 30 brochures élèves, 1 CD-Rom destiné à l'animateur, 1 livret pédagogique destiné à l'animateur
Destiné aux classes de collège, ce coffret cherche à développer une approche globale et positive de la

santé des jeunes autour des questions liées au tabagisme, et plus largement aux dépendances.
<http://www.inpes.sante.fr/CFESBases/catalogue/pdf/980.pdf>



Prendre l'air. Programme éducatif pour les personnes souffrant d'insuffisance respiratoire chronique (IRC)

Passerelles éducatives, Antadir assistance, 2007
1 Chevalet, 1 carnet du patient, 1 Cd-rom, 24 photographies "scènes de la vie", 27 cartes "parcours de vie", 17 cartes "cartes postales", 10 cartes "représentations sociales", 13 cartes "situations de vie", 1 puzzle de 17 pièces, 1 outil "gain thérapeutique"
Ce kit vise à apporter des réponses dans l'approche de l'insuffisance respiratoire chronique, à savoir, les patients atteints de BPCO, au stade de l'insuffisance respiratoire, sous oxygène ou ventilation mécanique nocturne.



Prenez votre élan. Réentraînement à l'effort

Passerelles éducatives, Antadir assistance, 2007
1 chevalet, 1 carnet du patient, 1 Cd-rom, 19 photographies "scènes de la vie", 8 cartes "cas cliniques", 7 cartes "situations de vie", 10 cartes "cartes sports et activités physiques", 19 cartes "Mieux-être", 1 puzzle de 17 pièces
Ce kit a pour objectif de donner au malade respiratoire chronique, via le soignant, les moyens de mettre en place et de poursuivre une activité physique régulière incluse dans son mode de vie quotidien.



Tabac : ouvrons le dialogue

Institut national de prévention et d'éducation pour la santé (INPES), INPES, 2006

Guide médecin, affiche A3, 2x15 livrets patient
Cet outil a pour objectif de faciliter le dialogue entre médecin et patient fumeur. Il permet d'aider le patient à faire le bilan de sa consommation de tabac et à arrêter s'il le souhaite. Il comprend un "Guide pratique" pour le médecin, une affichette à

apposer en salle d'attente et 15 exemplaires de chacun des livrets destinés aux patients : "Pour faire le point" et "Pour arrêter de fumer".

Ouvrage

Alcool et tabac : prévention à l'école

Addiction Suisse, 2013

31 p.

Cet outil pédagogique destiné aux enseignants d'enfants entre 10 et 12 ans propose des suggestions d'animations et des fiches de travail sur les risques de consommation du tabac et de l'alcool pour la santé. Il a pour objectif d'acquérir des normes sociales liées au tabac et à l'alcool et de renforcer les compétences telles que l'estime de soi, l'analyse critique et la résistance à la pression du groupe.

http://www.addictionsuisse.ch/fileadmin/user_upload/DocUpload/Alcool_et_tabac_prevention_ecole.pdf



Avant le nuage

KA Olivier, THOMAS Yan, Grasser-Jeunesse, 2002
Roman 93 p.

Cette histoire aborde le thème du tabagisme : la relation entre les fumeurs et leur entourage, les répercussions sur leur vie de tous les jours (travail, couple, enfants...) et le moment où se pose la question de l'arrêt parce qu'il y a trop d'aspects négatifs. Le personnage central décide de faire un retour à l'époque de sa première cigarette et de prendre un autre chemin que celui du tabac. Il propose ainsi des éléments de réflexion sur les raisons de la consommation de tabac et des pistes pour ne pas commencer.

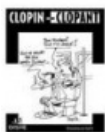


Clope attitude

Ptiluc, Joan, Harty, Vents d'Ouest, 1999
105 p., ill. en coul.

Cet ouvrage présente toutes les étapes de la vie d'un fumeur, la cigarette occasionnelle puis le paquet quotidien, la première tentative de sevrage, la quatrième rechute, les gommes à

mastiquer, les patchs à coller et, enfin, la libération.



Clopin-Clopant

GISME, Cled'12, Gisme, PUG, 2005

Album illustré en noir et blanc, 57 p.

Album-exposition alliant informations et humour, illustré par Cled'12, graphiste grenoblois, et comprenant 4 parties : état des lieux du tabagisme, "bienfaits de la cigarette", pratiques des compagnies tabagères et petits pas vers un monde sans tabac. Ce document a été validé par la Mildt.



Ensemble pour une jeunesse sans tabac. Trousse des enseignants

Ministère des travaux publics et services gouvernementaux du

Canada, 2000

72 p.

Cet outil à l'intention des enseignants a pour but de favoriser le travail de sensibilisation et de prévention du tabagisme au collège. Ce programme allie matières scolaires et stratégies de développement communautaire. Il vise à sensibiliser les jeunes aux risques liés au tabagisme et à montrer que la consommation de produits du tabac n'est pas la norme afin de prévenir l'acquisition d'habitudes tabagiques chez les jeunes. Ce document comprend : des leçons pour la classe, des documents d'appui, des transparents et des feuillets de renseignements.

<http://www.letabagismepue.com/pdf/TeamingUp-TeachersResKit2003.pdf>



Le tabagisme

SANDERS Pete, MYERS Steve,

Gamma, 1997

32 p., ill. en coul.

Cet ouvrage aborde le sujet du tabac chez les jeunes. Il propose des bandes dessinées mettant en scène des enfants confrontés au tabac. Elles sont complétées de textes qui expliquent comment se développe une situation, et indiquent une

marche à suivre au lecteur qui se trouverait confronté à ce produit. Des adresses d'associations pouvant fournir des informations supplémentaires sont disponibles à la fin du livre.

Les jeunes et la cigarette. Un outil pédagogique destiné aux enseignant-e-s du niveau secondaire avec suggestion d'animation

Addiction Suisse

3 cahiers

"Les jeunes et la cigarette" est une série d'outils pédagogiques composée de trois cahiers et destinée aux enseignants du second degré. Une première partie théorique rassemble les principales informations ; une seconde propose des suggestions d'animation et des fiches de travail. Les différents cahiers abordent : les effets du tabac sur la santé ; fumer ou ne pas fumer ? (raisons et motifs) ; culture et produits du tabac (stratégies de l'industrie du tabac).

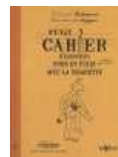
<http://shop.addictionsuisse.ch/fr/58-substances-et-comportements?categories=73>

Mon biberon, ta pipe

DAUFRESNE Michèle, Bilboquet, 1999

Bande-dessinée couleur, 29 p.

Bande dessinée à destination des tout petits pour illustrer la dépendance au tabac et permettre à l'enfant de développer sa capacité à choisir et à dire non.



Petit cahier d'exercices pour en finir enfin avec la cigarette

ABDESSEMED Charaf, AUGAGNEUR

Jean, Jouvence, 2009

Ill., 63 p.

Cet ouvrage de la collection "Petits cahiers Jouvence" est destiné à accompagner les fumeurs à renoncer à la cigarette. Il délivre des conseils pour aider les fumeurs à en finir avec la cigarette, notamment en leur permettant de faire le point sur leur dépendance au tabac. Il propose des exercices pour déterminer les motivations et les réticences face à l'arrêt de la cigarette.



Pourquoi la cigarette vous tente ?
OSMAN Monique, De La Martinière
Jeunesse, 2003
107 p.

Ce livre s'adresse à tous les jeunes fumeurs ou non fumeurs. Il leur permet de se poser les bonnes questions : pourquoi est-ce que je fume, qu'est-ce qui m'en donne envie, pourquoi je continue et pourquoi est-ce bien d'arrêter ?

ADDICTIONS GENERALITES & PRISES DE RISQUES

CD-Rom

Addict cité

Centre régional d'information et de prévention du sida (CRIPS) Ile-de-France, CRIPS Ile-de-France, 2003

PC windows 95 et ultérieur

Cet outil permet d'acquérir des éléments d'information objectifs, de réfléchir sur les comportements de consommation de produits psychoactifs, à travers des témoignages.



Droguestory : un parcours interactif dans l'univers des drogues

Conseil régional des jeunes Provence-Alpes-Côte d'Azur, Association

méditerranéenne de prévention et de traitement des addictions (AMPTA), Conseil régional des jeunes Provence-Alpes-Côte d'Azur, AMPTA, 2010
CD-Rom, livret d'accompagnement

Ce CD-Rom de prévention des addictions est destiné aux jeunes de 16 à 25 ans. Il permet aux jeunes de s'interroger sur leurs comportements, de les informer sur les drogues et les risques liés à leurs consommations, d'identifier des adultes de proximité ou des structures auxquels ils peuvent s'adresser. Il permet aux adultes d'ouvrir le dialogue avec les jeunes. Ce CD-Rom contient des définitions, des fiches sur les différents produits, des quiz, 11 clips vidéo de prévention, des tests d'autoévaluation.

La face cachée de METACAAL

Association méditerranéenne de prévention de toxicomanies (AMPT), AMPT, 2001

Mac OS 8, PC Windows 95, Guide d'utilisation, guide d'accompagnement

Ce CD-Rom propose un parcours interactif pour aborder la question des drogues (médicaments, tabac, cannabis et alcool) et les risques liés à leurs usages en s'appuyant sur des éléments objectifs

de connaissances. Il facilite ainsi l'échange entre jeunes et adultes et permet à chacun de s'interroger sur ses comportements et ses représentations pour les faire évoluer favorablement.



Prévention ecstasy et nouvelles drogues

MILLET Isabelle, BAZIN Patrick, Chrysis, 2005

PC windows Mac OS 9.2 et ultérieur, manuel d'utilisation

Ce CD-Rom contient de nombreuses informations sur l'ecstasy et les drogues de synthèse et offre des outils et des conseils quant à leur consommation et les risques qui en découlent. Il se compose de 2 parties : la base documentaire permet un accès rapide aux différentes parties : les dimensions législatives, historiques, scientifiques, médicales et économiques des drogues de synthèse ; le roman interactif permet à l'utilisateur de découvrir les différents aspects liés aux drogues de synthèse et permet de comprendre leur composition, les différences et les dangers des substances, la manière dont elles agissent sur le corps, leur neurotoxicité et les attitudes possibles faces à elles.



Trivial prévention drogues : cannabis et autres drogues

BELLEUVRE Michaëla, BENOIT Emmanuel, SEDAP, 2006

1 CD ROM (système d'exploitation XP-2000-98 et 95 et Acrobat Reader), 1 guide de présentation, 1 guide technique

L'outil s'adresse principalement à un public de lycéens et de jeunes adultes. Il peut également être utilisé comme sont : les produits psychoactifs, la loi et la réglementation, es comportements et la prévention, l'histoire et l'actualité. On y trouve également quelques ressources documentaires : un lexique, une liste non exhaustive des documents de référence utilisés pour la conception des questions, une liste de sites internet et les coordonnées de quelques structures ressources.

DVD



100 issues

Association nationale de prévention en alcoologie et addictologie (ANPAA) du Cher, Lycée Pierre Emile Martin de

Bourges, ANPAA du Cher, 2007

DVD durée 30 mn, livret d'accompagnement

Ce DVD comprend trois courts métrages réalisés par une équipe de professionnels de la prévention et des lycéens. Des scénarii de la vie courante des jeunes lycéens mettent en scène trois contextes de consommation de produits psycho-actifs (alcool, cannabis, tabac, ...) : un parc aux abords du lycée pendant l'intercours, une fête en boîte, une fête à domicile. Les situations de prise de risque, de perte de contrôle, de mise en danger, d'agressivité sont abordées. Ces scénarii interactifs et à issues multiples permettent d'explorer les différents choix des jeunes et leurs conséquences. A destination de jeunes lycéens, cet outil peut être utilisé comme support d'information et de débat, sur la base des expériences et compétences des jeunes. Cet outil a été validé par la MILDT.



Alcool, drogues et travail. Des fonctions, des usages, des risques

LENOIR Blandine, LEGUENNEC Anaïs, INRS, 2008

DVD, livret d'accompagnement

Ce DVD a été conçu pour être utilisé dans des actions de sensibilisations ou de formation auprès d'intervenants en entreprise, de salariés, d'infirmières ou de médecins du travail, et de toute personne concernée par la prévention et la sécurité dans le milieu professionnel. Il permet d'ouvrir une discussion sur les risques professionnels liés aux consommations de psychotropes, de faire travailler sur le rôle de chacun dans le cadre d'une politique globale de prévention. Trois fictions d'environ 6 minutes chacune permettent de susciter des discussions, et 6 focus de 1 à 4 minutes éclairent les questions soulevées par les fictions.

**C'est cool ?**

COPIER Myriam, Chrysis, 2003

DVD 26 mn

*Ce DVD contient de nombreux**témoignages concernant la consommation de cannabis par les jeunes. 4 jeunes ont accepté de raconter : la première fois, l'acceptation ou le refus, l'envol ou la défaite, les conséquences, les doutes....***Dopage et conduites dopantes : 4 saynètes pour comprendre et faire un choix responsable**

Ministère de la santé et des sports,

NORDMANN Frédéric, Ministère de la santé et des sports, ID média, 2009

DVD 9 mn avec livret

Ce dvd présente quatre fictions sur le dopage et les conduites dopantes. Il s'adresse aux animateurs en prévention des conduites dopantes qui réalisent des actions de prévention en direction d'adolescents, de jeunes adultes ou d'adultes, sportifs ou encadrants. Son but est de susciter des questionnements et des échanges sur les comportements de consommations de substances dans un objectif de performance. Les saynètes sont indépendantes les unes des autres, et chacune peut faire à elle seule l'objet d'une animation.**Histoires de shit... La parole aux étudiants, micro-trottoir sur le cannabis**

Association Imp-Actes, SHANKLAND

Rébecca, MELERO Juan Carlos, Des mots & des mains, 2005

DVD 15 mn., livret d'accompagnement

Ce DVD a pour objectif de susciter le débat sur la question du cannabis en présentant l'expérience d'étudiants fumeurs ou ex-fumeurs.**J'suis partant. Un outil pédagogique sur les dangers des consommations de drogues au travail**

La Maison de l'apprenti, Les Têtes de

l'Art, 2012

DVD 30 mn, livret pédagogique

Ce film de prévention est à destination des lycéens. Des jeunes en difficulté d'intégration sociale et professionnelle et leurs éducateurs se sont mis en scène dans des situations de consommations : prise d'alcool avant d'intégrer un atelier, revente de cannabis, réunions des éducateurs constamment en train de fumer. Le film permet de faire réfléchir à la place des consommations de produits psychoactifs dans le quotidien, des risques que cela entraîne lors du travail et des conséquences : blessures, délinquance, incendie.**Le cannabis : fumer n'est pas jouer !**

COURANT Frédéric, C'est pas sorcier, 2009

DVD 26 mn

Ce DVD de la collection "c'est pas sorcier" permet de découvrir comment les molécules du cannabis agissent sur le cerveau. Il explique quelles sont les différences entre le chanvre et le cannabis, les effets du produit, le syndrome de sevrage, les risques liés à la consommation du cannabis.**Le mur invisible**

PATRIE Daniel, AHUA Danielle, URHAJ Bretagne, 2012

DVD 61 mn, livret 44 p.

Cet outil est composé d'un film en 13 séquences tourné avec des jeunes et d'un livret pédagogique. Il est classé par thèmes (bien-être, alcoolisation et polyconsommation, relations hommes-femmes, regard des autres) et propose différentes techniques d'animation et d'apports théoriques. La projection de ce film auprès des jeunes et le débat qui doit suivre, ont pour objet d'aborder la question des consommations excessives.**Les années volées**

ROUSSOPOULOS Carole, ISPA, 2005

DVD 28 min 30, coul avec 1 CD-ROM et un guide pédagogique

Ce dvd donne la parole à six jeunes qui racontent comment ils ont commencé à fumer du cannabis et comment ils sont devenu dépendants. Ces témoignages peuvent servir de point de départ à des discussions aussi bien avec des non-

consommateurs qu'avec des consommateurs de cannabis. Le film, découpé en sept chapitres, peut être utilisé pour animer une ou plusieurs séances. Le guide pédagogique présente des fiches d'animation pour chaque thème. Ces fiches proposent une série de questions permettant de lancer la discussion après le visionnement du chapitre, elles proposent également des activités permettant d'approfondir le thème ainsi que des pistes pour aller plus loin.



Prévention cocaïne

MILLET Isabelle, Mille bases éditions, InfoMédiane, 2008

DVD vidéo : 60 mn, DVD Rom sur PC et Mac

Constitué de 2 parties, un DVD Vidéo et un DVD Rom, cet outil permet d'aborder les représentations des jeunes sur la cocaïne, son usage, ses effets, ses dangers et ses conséquences. Des experts scientifiques apportent également des connaissances sur le produit, ses effets et dangers, ses risques (sanitaire, social, judiciaire).



Quand les parents en parlent

ROUSSOPOULOS Carole, ISPA, 2007

DVD 28 mn avec livret

Ce film s'adresse à tous les parents

d'adolescents qui s'inquiètent de la consommation de cannabis chez les jeunes, et qui se demandent que faire lorsqu'ils se retrouvent eux-mêmes confrontés à ce problème avec leur enfant. Ce dvd permet d'ouvrir un débat et aux parents de s'exprimer sur le thème et suggère des pistes d'action pour permettre à la famille de surmonter ce problème.



Relations au sein de l'organisme

COURANT Frédéric, C'est pas sorcier, 2006

DVD 25 mn

Ce dvd de la collection "C'est pas sorcier" aborde les thèmes suivant : La commande du mouvement : la stimulation olfactive ; l'organisation du système nerveux ; le cerveau, centre nerveux, réseau de neurones ; les synapses, relais entre 2 neurones. Les perturbations du système nerveux :

les méfaits du tabac ; les médicaments hypnotiques ; le bruit ; le manque de sommeil ; alcool, drogue et conduite. Les hormones, messagers entre les organes : les hormones sexuelles ; les hormones de croissance ; insuline et diabète.



Scénarios sur la drogue. Sélection de 19 courts-métrages

Centre régional d'information et de prévention du sida (CRIPS) Ile-de-France, CRIPS Ile-de-France, 2000

DVD 95 mn

Ce dvd rassemble 19 courts métrages sélectionnés parmi les 24 réalisés par des cinéastes professionnels dans le cadre du concours d'idées de courts-métrages sur la drogue lancé par le CRIPS en 1999. Son objectif est d'amener le public à réfléchir et à débattre sur les problèmes posés par l'usage de produits psycho-stimulants licites ou illicites et les conséquences en terme d'usage, d'abus et de dépendances.



T'as envie ?

ROMMENS Jacqueline, Association régionale des missions locales du Nord-Pas de Calais, 2012

DVD 3 mn

Ce clip vidéo a été réalisé par un groupe de jeunes et de professionnels de missions locales. Ensemble, ils ont échangé sur leurs représentations de la santé, des addictions, des consommations nocives... A partir de ces échanges, ils ont défini "le message" qu'ils avaient envie de transmettre à d'autres jeunes, au travers de cette vidéo. Le clip met en scène Jonathan vivant avec ses envies... parfois il se sent bien avec elles, parfois elles l'ennuient, le dérangent, l'empêchent de vivre... Il prend conscience que c'est à lui de faire ses choix ! L'envie est symbolisée par un sujet portant un masque noir. Il suit Jonathan au fil des jours, essaie de le détourner de ce qu'il a à faire, le perturbe dans ses relations aux autres... Des personnages vêtus de blanc vont et viennent, elles symbolisent les aides possibles.



Transe lucide. 7 courts métrages

Direction départementale de la jeunesse et des sports (DDJS) du Cher, Fédération des oeuvres

laïques (FOL), Comité départemental d'éducation pour la santé (CoDES) du Cher (et al.), CoDES du Cher, 2005

Livret d'accompagnement, DVD 200 min.

Ce DVD réunit 7 courts métrages tournés par 7 réalisateurs différents avec l'aide de 100 jeunes du Cher. Il aborde les questions relatives à l'usage de substances licites ou illicites, les comportements, les risques, les problèmes de dépendances.

Une nouvelle vie

GOUPIL Jean-Yves, Archimède films, 2007

DVD 40 mn

Ce film veut sensibiliser tous les publics, mais en particulier les adolescents, aux conséquences d'un accident de la route survenu après une prise d'alcool ou de drogue. Il souligne la difficulté pour la victime de se réintégrer au sein de la société, avec le handicap qui, après l'accident, le marque définitivement.

Exposition



Drogues : plaisirs, risques, dépendances

COURTIN David, RENAULT Bérengère, MOULIN David (et al.), CRIPS Ile-de-

France, 2003

14 affiches 60x80 cm, 14 tracts 15x20 cm

Cette exposition composée de 14 affiches et de 14 tracts (trilingue) sensibilise et informe sur les risques liés à l'usage de drogues. Ces images sont issues du concours "Etudiants, tous à Chaumont !" organisé par le 14ème festival international de l'affiche et des arts graphiques de Chaumont et le CRIPS Ile-de-France avec le soutien de la MILDT, de l'INPES et du Conseil Régional d'Ile-de-France.



Home party

ANPAA Bretagne, 2014

1 fresque format A0 (0.84 * 1.18

m), 10 cartes, 1 guide d'accompagnement

Cette fresque représentant une fête en appartement est composée de dix saynètes illustrant différentes prises de risques liées à la consommation d'alcool et de cannabis par des jeunes (étudiants et lycéens) dans la sphère privée. Cet outil pédagogique permet d'échanger avec les jeunes sur ces prises de risque, sur la fête et les consommations de produits psycho-actifs. Elle incite au débat de manière non moralisatrice et jugeant.



T'inquiète, je gère...

Association nationale de prévention en alcoologie et addictologie (ANPAA) du Loir-et-Cher, Rezo addictions 41,

Maison des adolescents (MDA) de Loir-et-Cher (et al.), Communauté du Pays de Vendôme, 0

4 panneaux (60 x 84 cm)

Cette exposition sur le thème de la prise de risque à l'adolescence et des addictions est constituée de 4 panneaux qui abordent la question des repères de consommation, la législation et livre quelques pistes pour se faire aider. Cette exposition, destinée à être animée par un professionnel, est un support pour amorcer le dialogue avec les jeunes.

http://jeunes.vendome.eu/IMG/pdf/expo_web.pdf

Jeu



100 % prévention santé

Mouvement français pour le planning familial (MFPF) de la

Sarthe, MFPF de la Sarthe, 2008

Coffret contenant 5 éventails : 100% prévention addictions, 100% prévention sexualité, 100% prévention VIH - hépatites - IST, 100% prévention santé-ados et 100% prévention contraception. Un total de 500 questions.

Cet outil développé par le Planning familial de la Sarthe et ses partenaires permet de faciliter l'appropriation de connaissances sur la santé afin que les jeunes adoptent des comportements leur

permettant une gestion optimale des risques. A l'aide de modèles de questions-réponses, il permet aux professionnels de créer leurs propres animations pour amorcer un dialogue avec les jeunes.



7 à toi

Association nationale de prévention en alcoologie et addictologie (ANPAA) Ille et Villaine, ANPAA du Morbihan, 2005

1 valisette, 1 guide pédagogique, 10 pions, 4 plateaux, 100 cartes situations, 20 cartes défis, 2 affiches en tissu.

Ce jeu de plateau permet d'engager un projet de prévention des conduites à risque auprès d'enfants de 9 à 11 ans. Il leur propose de prendre conscience de leurs ressources et compétences individuelles afin d'opérer des choix favorables à leur santé présente et future. A partir de différentes cartes qui se trouvent dans la pioche, les enfants s'expriment sur ce qu'ils aiment et pourquoi, sur des situations vécues par des personnages et sur différents moyens de répondre à ces situations. Le jeu permet également différentes animations : expression écrite, bande-dessinée, création de nouvelles cartes de jeu, réalisation d'illustrations ou encore montage d'une pièce de théâtre... Ce jeu a été validé par la Mission interministérielle de lutte contre la drogue et la toxicomanie (MILDT) en 2005.



Addi Ado

MONNEY Virginie, Académie de Clermont-Ferrand-direction des services départementaux de l'éducation nationale, 2014

1 carte d'information générale, 69 cartes couleur, 1 guide pratique de 81 p.
Cet outil pédagogique, sous une forme d'un jeu de cartes éducatif, permet, par une entrée positive et sous l'approche des compétences psycho-sociales, d'engager le dialogue autour des questions des pratiques de consommation et de prévention des conduites addictives ; de répondre à des questionnements, et de transmettre des informations diverses sur le sujet. Cet outil est

accompagné d'un guide pratique, qui donne des repères sur : les règles d'animation de groupe et d'utilisation du jeu, la question de l'adolescence et des pratiques de consommation, des repères en matière d'addiction et de conduites addictives, des ressources documentaires, bibliographiques et sitographiques, le renvoi à des enquêtes officielles, une fiche relative au recensement des professionnels et des structures d'accompagnement, de prise en charge et de soins, des repères sur la politique de l'Etat en matière de prévention des addictions ; des statistiques, plus spécifiquement pour la région Auvergne. Il synthétise également, par carte, ce qui peut être abordé avec les jeunes au cours de l'animation.

http://www.ac-clermont.fr/ia03/pedagogie/education-sante/doc/GUIDE_PEDAGOGIQUE_ADDI-ADO_Animation.pdf



Armorisk's

Association nationale de prévention en alcoologie et addictologie (ANPAA) Bretagne, ANPAA Bretagne, 2006

Un plateau de jeu, un tableau de marquage, un dé, 6 pions, 1 jeu de cartes "questions", "risques", "itinéraires", "cartons jaunes", "cartons verts", un feutre pour tableau blanc, un guide pour l'animateur, un livret d'information "ados, adultes, gardons l

Ce jeu propose un parcours fléché en Bretagne historique. Il aborde les conduites à risques : consommation de produits psychoactifs, sexualité, sécurité routière. Il a pour objectifs d'échanger sur les représentations des conduites à risques, de s'exprimer avec les autres, de renforcer ses capacités à gérer les risques liés à son comportement et spécifiquement pour les adultes de développer et valoriser le rôle et les compétences éducatives par rapport à la période de l'adolescence.



Cannabis & Risques : Questions de conscience ?

Valorémis, 2013

45 cartes questions, 8 cartes vote, 1

carte règle du jeu
Ce jeu de cartes issu de la collection « Questionnons Autrement » est consacré à la relation que les jeunes entretiennent avec le cannabis. Il se veut être un outil de médiation éducatif dont le principe est de favoriser l'émergence de représentations portant sur la dépendance, le conformisme, l'expérience, l'autonomie et l'image de soi. Il permet d'ouvrir des débats éducatifs et citoyens dans le cadre d'ateliers.



Cannabis & Risques : Questions de conscience ? Le jeu géant

DESCLOS Pascal, Valorémis, 2014

1 plateau tissu 150cm X 150 cm, 20 cartes (120 questions + consignes), 32 cartes de vote, 6 cartes Weleda, 6 feutres effaçables, 6 lingettes, 100 Jetons gains, 1 règle du jeu, 1 dé en mousse 7 cm

Ce jeu issu de la collection « Questionnons Autrement » est consacré à la relation que les jeunes entretiennent avec le cannabis. Il se veut être un outil de médiation éducatif dont le principe est de favoriser l'émergence de représentations portant sur la dépendance, le conformisme, l'expérience, l'autonomie et l'image de soi. Il permet d'ouvrir des débats éducatifs et citoyens dans le cadre d'ateliers. Cette version avec un plateau géant permet de rassembler plus de 30 participants.



Compose ton cocktail de la fête

Collectif Traverse, Instance régionale d'éducation et de promotion pour la santé (IREPS) Auvergne, Association ISIS, 2014

25 cartes, 1 guide d'utilisation
Ce jeu permet d'introduire le thème des comportements à risque en milieu festif. Ce support interactif facilite l'émergence des représentations individuelles et collectives : l'outil permet à chacun de les penser et de les confronter. Il est accompagné d'un guide d'utilisation consultable et téléchargeable sur internet. Il est composé de : la règle du jeu, des éléments de réflexion, 11 fiches ressources

thématiques, des fiches d'animation et des fiches d'évaluation.

<http://compose-ton-cocktail-de-la-fete.com/guide-dutilisation/>



D'après moi

ANPAA Centre, 2011

24 tablettes "d'après toi", 24 feutres effaçables, 4 tablettes "d'après nous", 1 toile, 9 vignettes "situations", 32 vignettes "pistes", 1 guide pédagogique
Cet outil de prévention des conduites addictives s'adresse aux enfants de 8 à 12 ans. Il est centré sur le développement des compétences psychosociales (estime de soi, affirmation de soi, esprit critique, relation aux autres) et vise à aider le pré-adolescent à faire des choix et à gérer les sollicitations. Il aide à se positionner en fonction des différents contextes, à réfléchir sur les facteurs d'influence, sur les notions de plaisir et de risque et peser le pour et le contre. L'outil se décompose en 3 ateliers : le 1er traite de la relation aux autres, le 2e aborde l'affirmation de soi et l'esprit critique et le 3e propose différentes mises en situation (prendre le risque de rouler sans casque, faire face à la pression sociale avec la 1re cigarette, prendre des médicaments pour être moins stressé à un examen, boire de l'alcool pour s'amuser dans une fête, préférer jouer aux jeux vidéos plutôt que sortir avec ses amis, etc.). L'outil privilégie une approche participative et ludique. Le guide de l'animateur indique pour chaque atelier le matériel et le temps nécessaires à sa réalisation, ainsi que les objectifs, différentes étapes et pistes de réflexion à aborder.



Débats & dépendances. Pour ouvrir le dialogue avec les jeunes. 77 questions pour débattre

Compagnie Me Voici, Valorémis,

2009

80 cartes
Cet outil propose de travailler sur ses représentations de la dépendance et des conduites à risques, en s'interrogeant notamment sur leurs origines possibles et contribue à créer un climat propice au dialogue et à la réflexion sur les sujets

suivants : les conduites à risques (drogues & MST), les dépendances, la toxicomanie. La vie affective à l'adolescence / les relations avec les pairs : amitié, solitude, vie de groupe, etc. La projection dans la vie adulte à l'adolescence, la relation avec ses parents, relation avec le modèle social ambiant, relation à la société de consommation, à la justice. Cet outil s'adresse aux professionnels de l'éducation, de l'animation socioculturelle ou du secteur médico-social (animateurs en prévention des conduites addictives) qui souhaitent réaliser des actions de prévention en direction d'adolescents, de jeunes adultes ou d'adultes.

http://www.ireps.gp/data/bruno/Pdf/Maquette_ivret_p%C3%A9dago_DD_040210.pdf



Edukta Santé

Dalto Editions, 2003

1 plateau de jeu, 4 quilles, 1 dé, 60 cartes (questions/réponses,

bonus/malus)

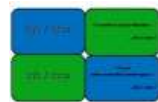
En répondant à diverses questions sur 3 sujets principaux : tabac, alcool et drogue, divisés en 4 thèmes (santé, loi, citoyenneté, histoire), et en avançant sur un parcours semé d'embûches afin d'atteindre la case "arrivée", ce jeu permet aux jeunes de mieux appréhender et connaître ces substances, de prendre conscience de leurs effets néfastes, de mieux connaître les sanctions encourues pour une consommation ou une vente de ces produits, et de les sensibiliser sur leurs droits mais aussi leurs devoirs.



Histoire de dire !

CNDT, Mezcal studio, 2004

92 cartes (15x15) sont réparties en 3 séries : 33 cartes bleues : messages émis par les parents, 32 cartes jaunes : messages émis par les adolescents, 27 cartes vertes : visuels
 "Histoire de dire" propose à la fois des messages, des séquences de dialogue d'adolescents, de parents et des visuels destinés à susciter l'expression sur diverses thématiques : accidents, alcool, bien être, MST-Sida, relations interpersonnelles, santé globale, santé mentale, sexualité, stress, tabac, toxicomanie, violence.



Info/intox

CRIPS Ile-de-France, 2011

44 cartes, 1 fiche d'utilisation

Ce jeu de débat propose des affirmations sur les thématiques sexualité et drogues. Le joueur est invité à se positionner et décider s'il s'agit d'une information vraie ou fausse. Les thématiques abordées sont, dans une première partie, la vie affective et sexuelle : VIH/IST et stratégies de prévention, relations affectives, amoureuses et sexuelles, grossesse, contraception et parentalité, stéréotypes et sexualité (genre, sexisme, homophobie, sérophobie). La deuxième partie du jeu traite des drogues et dépendances, les contextes de consommation, les niveaux d'usage et réduction des risques, les motivations à consommer, effets recherchés / effets obtenus et les idées reçues et place des drogues dans la société.

<http://www.lecrips-idf.net/miscellaneous/animatheque-info-intox.htm>



Infos / intox. Série cannabis

Association pour l'écoute et l'accueil des toxicomanes (APLEAT), APLEAT, 2003

1 support de jeu en 2 parties mesurant 1,20 m par 1 m, 14 plaquettes dont 7 infos et 7 intox
 L'objectif de ce jeu est de sensibiliser, de faire tomber les fausses croyances et de permettre un échange entre les participants autour du cannabis. Il s'agit pour les participants de replacer chaque affirmation dans la bonne partie (infos ou intox). Les plaquettes se fixent sur le plateau par un système de velcro.



Infos / Intox. Série parents

Association pour l'écoute et l'accueil des toxicomanes (APLEAT), APLEAT, 2012

1 support de jeu, 14 plaquettes
 L'objectif de cette série du jeu Infos/Intox est de sensibiliser, d'apporter des informations validées, de faire tomber les fausses croyances et d'initier un échange entre les participants autour du sujet de la parentalité face aux conduites addictives.

L'outil est composé d'un plateau en deux parties (une partie Infos = Vrai et une partie Intox = Faux), et de 14 plaquettes qui annoncent à l'aide d'un dessin humoristique une information sur l'attitude parentale et les réponses éducatives face au risque de consommation de drogues des enfants. 7 de ces affirmations sont justes et validées, 7 sont erronées. Il convient alors de positionner correctement les plaquettes sur la partie Infos ou la partie Intox du plateau de jeu. Il est cependant impératif que l'intervenant soit à l'aise en actions collectives et qu'il maîtrise le sujet abordé pour être en mesure d'apporter des réponses précises et complètes à toutes les questions suscitées. Le débat peut également être élargi en fonction des besoins exprimés par les participants.



Infos / Intox. Série prévention routière

Association pour l'écoute et l'accueil des toxicomanes (APLEAT),

APLEAT, 2008

1 support de jeu, 14 plaquettes

L'objectif de cette série du jeu Infos/Intox est de sensibiliser, d'apporter des informations validées, de faire tomber les fausses croyances et d'initier un échange entre les participants autour du sujet de la consommation d'alcool et/ou de cannabis et de ses risques pour la conduite automobile. L'outil est composé d'un plateau en deux parties (une partie Infos = Vrai et une partie Intox = Faux), et de 14 plaquettes qui annoncent à l'aide d'un dessin une information sur les risques de la consommation d'alcool et/ou de cannabis quand on prend le volant. Il convient alors de positionner correctement les plaquettes sur la partie Infos ou la partie Intox du plateau de jeu. Il est cependant impératif que l'intervenant soit à l'aise en actions collectives et qu'il maîtrise parfaitement le sujet abordé pour être en mesure d'apporter des réponses précises et complètes à toutes les questions suscitées. Le débat peut également être élargi en fonction des besoins exprimés par les participants.



Jeu de loi

Brigade de prévention de la délinquance juvénile (BPDJ) de

Strasbourg, Conseil général du Bas-Rhin, 2009

1 plateau de jeu, 4 pions, 2 dés, 240 cartes questions-réponses, 1 fiche "soutien à l'animateur"

Ce jeu de loi propose 240 questions réparties en 2 jeux, l'un pour les 8-12 ans l'autre pour les 12-16 ans. Les trois thèmes abordés sont : les addictions, la violence, les risques de la vie quotidienne. Les principaux objectifs sont de favoriser le dialogue, de travailler les représentations, d'apporter des informations fiables et d'informer sur les relais de proximité.



Kadixo. Le jeu/débat de prévention des addictions

Brigade de prévention de la délinquance juvénile (BPDJ) du Haut-Rhin, Le Cap, 2012

1 plateau de jeu en toile souple aimantée, 1 règle du jeu, 5 chevalets équipe, 1 sablier électronique, pour le niveau 6ème/5ème 20 de cartes mime, 17 cartes dessin, 48 cartes mots, 40 cartes 5 mots, pour le niveau 4ème/3ème de 20 cartes mime, 17 cartes de

Kadixo est un jeu basé sur le modèle du taboo XXL. Il est destiné aux jeunes de 10 à 18 ans et a pour objectif de créer une dynamique de groupe permettant d'introduire un débat autour des addictions. Le jeu se compose d'un plateau de jeu en toile souple aimantée (qui peut être affiché sur un tableau de salle de classe ou au mur) ainsi que des cartes « mots à deviner ». Les mots à faire deviner sont en relation avec les conduites addictives. Le jeu comporte deux niveaux de questions en fonction de la difficulté de compréhension et des thématiques abordées. Le jeu se joue par équipe de 2 à 5 personnes. Le but du jeu étant de faire deviner à ses coéquipiers un maximum de mots et ainsi permettre de faire avancer son équipe jusqu'à la case arrivée. Une fois la partie terminée, l'animateur invite les adolescents à poser leurs questions sur les mots qui ont été devinés et à s'exprimer sur la question des addictions. [Résumé IREPS Alsace]



Kancéton

Association Oppelia, 2013

Plateau de jeu, 5 pions, 2 dés, un

livret pédagogique contenant les

réponses aux questions et la règle du jeu, 30 cartes "Ce qu'on dit des drogues", 30 cartes "Produits et modes de consommation", 30 cartes "Usages et effets", 30 cartes "Lois"

Ce jeu sur les addictions permet de réfléchir à sa position face aux addictions avec ou sans produit. En favorisant l'expression orale, ses objectifs sont de faire évoluer les représentations individuelles et collectives ainsi que les comportements, de favoriser une prise de distance par rapport à la perception des risques, de participer au développement d'un esprit critique et d'être acteur et auteur de ses apprentissages.



L'éléphant rose

ELIE M., ANPAA Côte d'armor, 2005

300 cartes questions-réponses, 1

livret d'accompagnement, 1 dé

Ce jeu de cartes sous la forme de questions-réponses a pour objectif principal de sensibiliser les joueurs aux risques liés à la consommation de drogues et d'alcool au volant et de leur apprendre à se protéger en s'amusant.



La bande Accro

LINAS Jean-Paul, DAOUDAL Fanny,

DAOUDAL Laurent, Abeilles

éditions, 2014

55 cartes

Ce jeu de cartes invite les plus jeunes (à partir de 7 ans) à mieux comprendre les dangers des addictions et les solutions pour y remédier. Il se compose de quatre familles en bonne santé, d'une "bande accro" et deux familles permettant de libérer les personnages de la bande Accro. Le jeu se déroule en deux temps : il faut libérer les "accros" du jeu en associant les cartes correspondantes et tenter de rassembler les familles restantes.



La spirale

Holisme communication, Holisme

communication, 2003

Plateau de jeu, grille de suivi, dé, 18 pions, règle

du jeu, 150 cartes de questions

Ce jeu aborde les questions de prévention, de soins, de justice et de savoirs dans le domaine des drogues et des dépendances. Chaque équipe doit, pour se libérer de la spirale, répondre aux différentes questions et lancer des défis aux autres équipes.



Le tadikwa. Osez-vous en parler?

Communauté d'agglomération du

Choletais, Collège Clémenceau,

Foyer des jeunes travailleurs les

Pâquerettes (et al.), Paris Valoremis, 2006

1 plateau (9 pièces puzzle), 1 dé, 16 jetons blancs,

16 jetons noirs, 50 cartes, 50 cartes questions, 4

cartes de vote, 2 fiches

Ce jeu de plateau pour deux à quatre joueurs a pour objectif de favoriser les relations jeunes-adultes et de mettre ceux-ci en situation afin de les amener à réfléchir sur leurs propres comportements et à échanger en famille autour des conduites à risque. Les thèmes abordés sont multiples : alcool, tabac et cannabis, médicaments, relation amoureuse et sexualité, relations familiales, conduite de deux roues, loisirs...



Les drogues : et toi tu en es où ?

CRIPS Ile-de-France, 2012

2 panneaux, 1 fiche d'utilisation

Ce jeu de mise en situation permet à l'utilisateur d'auto-évaluer son niveau de dépendance à différents produits psychotatifs ou à des pratiques sans produit (jeux vidéos, pornographie...). Au cours de l'animation, les participants évaluent leur niveau de consommation de produits ou de dépendance à des pratiques addictives (jeu vidéo...), identifient les mécanismes liés à l'addiction. L'outil se présente sous la forme d'un panneau sur lequel est inscrit un schéma. Le centre du schéma représente le participant. Les 5 branches disposées en étoile représentent chacune un type d'addiction : tabac, alcool, cannabis, autres produits, addiction sans produit (jeu vidéo, pornographie etc.). Chaque branche est composée de 4 niveaux (pas du tout / un peu / beaucoup /

trop) sur lesquels le participant place un repère correspondant à sa consommation.

<http://www.lecrips-idf.net/miscellaneous/animatheque-drogues-es-ou.htm>



Les mots de l'âge

ANPAA Nord-Pas-de-Calais, 2015

1 chevalet, 1 cadre en bois

magnétique, 26 cartes "famille, amitié, amour", 39 cartes "petits plaisirs et grands bonheurs", 24 cartes "petits tracas et grands soucis", 14 cartes "regard sur le monde", 22 cartes "voyage dans le temps", 39 cartes "mon quoti

Cet outil d'animation aborde les problématiques liées à la consommation d'alcool, de tabac, de médicaments psychotropes ou de jeux d'argent et de hasard chez les seniors. Il vise à développer les possibilités de chacun à s'épanouir autrement qu'en ayant recours aux substances psychoactives. Il permet de favoriser l'expression, de garder ou développer la capacité à garder une bonne estime de soi, à trouver des plaisirs dans sa vie, à rompre l'isolement et favoriser le lien social, à prendre du recul par rapport à ses préoccupations, à renforcer la capacité à trouver des solutions aux difficultés et à demander de l'aide.



Ma santé au quotidien

Association information prévention toxicomanie (IPT), Association IPT, 2006

Ce jeu comprend : un plateau de 53 cases, 70 cartes "chrono", 70 cartes "qu'en pensez-vous ?", 7 planches d'agrandissement de cartes rébus, un guide pédagogique, 2 dés.

Cet outil pédagogique a pour but de favoriser le développement des compétences psycho-sociales et de permettre aux enfants de 8 à 12 ans d'acquérir une meilleure estime de soi. Il aborde de nombreux thèmes : la santé, les prises de risque, les compétences, les sentiments, les prises de décision, les conflits, les personnes de confiance.



O'rhune

Association Oppelia, 2013

Plateau, 1 sablier, 5 pions

"aventurier", 5 cartes "Contrée", 5

parchemins enchantés, 8 devises différentes, 5 fiches "Tribu", 120 cartes "Situation" (40 cartes par thème), 90 cartes "Connaissances" (30 cartes par thème), 48 cartes "Enigme"

Ce jeu peut être utilisé par des professionnels souhaitant animer des temps d'échanges avec des jeunes à partir de 14 ans sur des thématiques de santé psychologique et sociale. Il permet d'ouvrir des espaces de réflexion et d'échanges autour de la prévention des conduites à risque d'expérimenter un espace de collaboration et une stratégie collective, de renforcer certaines compétences psychosociales et de favoriser l'expression des représentations sur les thèmes abordés (Relations affectives et sexuelles, conduites addictives, relations aux adultes et aux pairs).



Papillagou et les enfants de Croque-Lune

BRETON M., CATTO S., MORDOJ S. (et al.), CDPA de Côte-d'Or, 1998

livre de conte, livret pédagogique destiné à l'animateur, livret de documents à photocopier, 5 puzzles

Ce jeu de piste, pour 6 à 30 participants, permet à des enfants de 9 à 13 ans de mettre en œuvre leur compétence psychosociale en exerçant leur sens critique.



Partages. Un jeu coopératif pour la santé et la prévention des conduites à risques chez des enfants de 8 à 13 ans

COLLET Anne, SIENTZOFF Véronique, MATHIEU-VERMOTE Micheline, Partages 51, 2004

Manuel, pochette de documents à reproduire, plateau de jeu (en 4 parties), mat, socle, 24 perles dans un petit sachet, 5 personnages à glisser sur le mat, 5 pions, moulin à vent, jeu de cartes série 1, jeu de cartes série 2, sac de transport

Ce jeu coopératif a pour objectif de favoriser la communication sur la santé, la loi, les

comportements de consommation et les conduites à risques entre les enfants et entre adultes et enfants. Il amène les enfants à prendre conscience de leurs représentations et attitudes par rapport à la santé et la loi. Il offre des pistes aux adultes pour aborder les comportements de consommation et les conduites à risque avec des enfants.



Taboo Island

CRIPS Ile-de-France, 2011

1 plateau de jeu, 2 séries de 25 cartes (bleues ou vertes)

Ce jeu s'inspirant du jeu de société classique «Taboo» aborde les thématiques de la vie affective et sexuelle et des consommations de drogues. Les objectifs de ce jeu sont de permettre aux participants, d'acquérir de nouvelles connaissances, de mobiliser leurs savoirs et connaissances et de développer des stratégies de communication efficaces. Le but du jeu est de faire deviner un mot à ses coéquipiers sans utiliser certains mots interdits ou tabous.

Toxicomanies. Les cartes en main

Centre départemental de ressources, d'information et de prévention sur les drogues (CDRIDP) du conseil général du Nord, Conseil général du Nord, 1999

32 cartes

Ce jeu de cartes type questions-réponses aborde 4 thèmes : la scolarité, la justice, la santé, les produits. Ce jeu a pour objectif de présenter des informations et de "faire tomber" des idées reçues chez les jeunes. Les produits évoqués sont le cannabis, les médicaments et autres produits illicites.

Mallette pédagogique



Alcool, cannabis & conduite

La Prévention routière, Fédération française des sociétés d'assurance

(FFSA), La Prévention routière, 2006

1 CD-Rom, 1 DVD, 1 livret pédagogique

Cet outil permet aux enseignants, formateurs... d'animer des débats sur les risques liés à la conduite sous l'emprise de l'alcool et/ou du cannabis, en répondant de manière interactive à toutes les questions et idées reçues à ce sujet. Il contient plusieurs éléments destinés à être projetés au cours du débat : animations, reportages, activités multimédias, interviews d'experts, photos, schémas, témoignages de jeunes accidentés. Ce support a été validé par la Mission interministérielle de lutte contre la drogue et la toxicomanie (MILDT).



Et toi, t'en penses quoi ?

Débats entre ados

Infor Santé, Infor Santé, 2013

Site Internet comprenant les 14

thématiques avec pour chacune le déroulement d'une animation, la gestion du débat et la création du "frasbee". Ces animations sont disponibles en téléchargement ou peuvent être rassemblées dans un dossier personnel en ligne

Cet outil pédagogique en ligne permet de mener des débats entre adolescents de 14 à 18 ans, sur de multiples thématiques telles que l'alimentation (sodas, fast-food, boissons énergisantes, le light ou les régimes), le développement durable, le décodage des médias, les addictions, le stress, les réseaux sociaux ou encore la vie relationnelle et affective. Il propose l'utilisation du "frasbee", technique d'animation qui permet d'initier un débat riche en échanges, sur la base de phrases lancées comme des frisbees entre les participants.
<http://www.et-toi.be/>



La quête des tribus

Comité départemental

d'éducation pour la santé (CoDES)

du Doubs, CoDES du Doubs, 2005

1 plateau de jeu, 1 livret d'accompagnement pédagogique, cartes questions sur le tabac, l'alcool et le cannabis, 1 livret du maître du jeu, cartes défis, cartes grand défis, un CD-Rom *Ce jeu en équipe (les tribus) porte sur la prévention de l'usage simple et/ou nocif du tabac, de l'alcool et du cannabis. Chaque équipe part de l'usage et doit arriver à la notion d'équilibre. Sur*

leur parcours, les équipes devront répondre à des questions ou effectuer des défis avec les autres équipes. Ce jeu est modulable et peut être utilisé de 3 façons différentes suivant les objectifs à atteindre et le temps imparti.



Maintenant ou jamais. Support pédagogique sur les conduites de consommation à risque

Foyer des jeunes travailleurs Paul

Constans, Arcadis, 2012

1 présentation du projet, 1 guide d'utilisation des supports, 1 fiche micro-trottoir, 1 fiche clip vidéo paroles et pistes pour la production de courts métrages, 1 cd-rom, 1 DVD 20 mn

Ce support pédagogique s'articule autour d'un court-métrage réalisé avec des résidents du foyer de jeunes travailleurs Paul Constans de Roubaix. Il met en scène les causes, risques et conséquences liés aux consommations de substances psychoactives. La fiction projette le spectateur aux côtés d'un personnage qui se trouve confronté à une spirale de difficultés. Au-delà des consommations excessives et des addictions, ce film propose de réfléchir aux problématiques de l'insertion des jeunes dans la société, aux difficultés rencontrées par ces jeunes, à la place des relations affectives dans la construction de soi, aux liens sociaux, à la responsabilité, au passage à l'âge adulte. Des conseils et repères pour la mise en place de l'action et des exemples de mises en situation sont proposés. Ils permettent à l'animateur d'impulser des échanges autour des principales questions soulevées par le film.



Pictos consos

Jeunes, alcool & société, ASBL

Univers santé, 0

3 planches cartonnées de

pictogrammes pré-découpés représentant différents personnages, produits, contextes ainsi que des pictogrammes invitant chacun à définir la manière dont le participant vit la consommation symbolisée, 1 planche reprenant la légende
Ce document a été conçu afin d'initier la réflexion et le dialogue autour des consommations de produits pour mieux les comprendre et augmenter

la capacité à faire des choix responsables en lançant un débat. L'outil permet d'analyser ses propres consommations mais aussi celles des autres ou d'utiliser un personnage fictif pour préserver l'anonymat. Il est utilisable dans différentes situations de groupe : en maison de jeunes, en mouvement de jeunesse, en club sportif, en famille, à l'école, etc. Il peut également être utilisé en individuel, dans un cadre médical ou thérapeutique par exemple.



Prevaddict

CRIPS Ile-de-France, 2007

Ce dossier d'intervention (écrits, documents visuels, affiches, cartes, guide, test/quizz) a été créé pour les enseignants et les élèves de la 6ème à la 3ème sur la prévention du tabac, de l'alcool et du cannabis. Il permet de mettre en œuvre le guide d'intervention en milieu scolaire (DGESCO/MILDT) avec des séquences de 2 heures par niveau. Cet outil est validé par la MILDT.



Tina et Toni. Un programme de prévention globale pour les enfants de 4 à 6 ans

RINALDI Pascal, PECORARO Gaëlle,

LOU Sissy (et al.), Addiction Info Suisse, 2011

Fichier audio 37 mn, fichier PDF pour les activités 6 p.

"Tina et Toni" s'adresse aux adultes s'occupant d'enfants de 4 à 6 ans qui souhaitent développer un programme de prévention globale. Il offre un éventail d'activités ludiques dont l'objectif est de permettre aux enfants de développer la confiance et l'estime d'eux-même pour favoriser, en grandissant, leur capacité à refuser la consommation de produits psychoactifs. Il se compose de huit séances audio mettant en scène deux kangouroux dans des épisodes de la vie quotidienne. Ces histoires permettent aux enfants de prendre du recul et d'exprimer leurs sentiments face à ces scènes qui font écho à leur vécu. Elles sont complétées par des activités à mener en groupe et des coloriages.

<http://www.tinatoni.ch/intro/>

Photo expression



Imagine

Association méditerranéenne de prévention et de traitement des addictions (AMPTA), AMPTA, 2004

30 photographies couleur plastifiées (20x30 cm). 3 fiches plastifiées (20x30 cm) : le photolangage de l'écoute à l'expression ; une société sans drogue, ça n'existe pas ; usage, usage nocif et dépendance... ; guide d'utilisation
Cet outil permet d'interroger les représentations sur les conduites à risques, notamment celles liées aux usages de drogues lycée professionnel Blaise Pascal de Marseille. Les images représentent des éléments de notre environnement : société, sport, nature, ville. Il peut être utilisé dans le cadre d'actions de formation ou de prévention, en entretien individuel ou en groupe.



Jeunes, prises de risques et conduites addictives. Des expériences à comprendre pour se construire

BELISLE Claire, DOUILLER Alain,

Chronique sociale, 2016

1 livret méthodologique de 96 p., 1 série thématique de 48 photographies couleur 16 x 24 cm

Ce document permet d'engager avec les jeunes un travail d'éducation pour la santé autour des conduites addictives et des prises de risques. Basé sur une approche expérientielle, qui donne toute sa place au vécu des personnes et à l'écoute bienveillante, il offre aux adolescents une possibilité d'expression personnelle en facilitant la prise de conscience, la réflexion et l'écoute. Initié par le Comité départemental d'éducation pour la santé (CoDES) de Vaucluse et l'Association pour la promotion et le recherche des approches expérientielles (ARPAE), ce Photolangage a été réalisé par un groupe d'une dizaine de professionnels issus de la promotion de la santé ou de l'addictologie.



La fotoki : des images pour en parler

CRIPS Ile-de-France, 2007

38 photographies en couleur, 1 fiche explicative
Ce photoexpression a pour objectif de favoriser l'expression des représentations sur un thème, d'en prendre conscience et de relativiser son point de vue en se situant par rapport aux représentations des autres. Il se compose de 38 photographies en couleur, de différents formats, représentant la vie quotidienne et donne la possibilité d'aborder plusieurs thématiques comme la santé, les usages de drogues, le bien-être... Les photographies ont été réalisées par Myr Muratet dans le cadre de l'exposition Drogland.



Performance et santé. De l'image aux mots

Réseau régional d'acteurs de prévention du dopage et des conduites dopantes en Rhône-Alpes (PREVDOP), IREPS Rhône-Alpes, 2015

68 fotogr. en coul., bib., 1 livret
Ce photo-expression permet d'engager un travail sur les représentations avec des adolescents et des jeunes au sujet de la performance et la santé. Le guide qui l'accompagne s'organise en trois parties : une partie théorique qui propose des repères sur les notions de performance, santé, conduites à risque, prise de risques, représentations sociales ; une partie pratique avec une présentation de l'outil, le mode d'emploi et des conseils d'utilisation ; une partie qui propose une sélection bibliographique et des lieux ressources. [Résumé IREPS Rhône-Alpes].



Photo tchatche. Un outil d'animation pour tchatcher avec des jeunes

ROMMENS Jacqueline, Association régionale des missions locales du Nord-Pas de Calais, 2013

54 photographies, 1 livret
Cet outil permet de travailler et d'échanger, avec un groupe de jeunes, sur leurs représentations de la santé, des addictions, de la relation à l'autre, de l'estime de soi. Il permet à chacun de s'exprimer, de découvrir les représentations des autres et de

prendre conscience de son point de vue personnel. Cet outil peut également être utilisé comme un outil d'évaluation avant et après une action sur la thématique. Il se veut un soutien à des actions de prévention sur les consommations de produits licites et illicites, les addictions, la santé en générale, l'insertion sociale ou professionnelle...



**Prévention des conduites addictives.
Drogues et dépendances**

Comité régional d'éducation pour la santé d'Ile de France (CRESIF), CRES Ile-de-France, CRAMIF, 2005
12 photos noir et blanc, 3 livrets (43 p., 27 p., 35 p.)

Cet outil composé de trois livrets (un destiné aux intervenants, un dédié aux questions, et un concernant les situations et scénarios) ainsi que de 12 photos, a pour objectif de guider les encadrants de personnes en situation de précarité. Il permet d'aborder les problèmes de drogues en suscitant le dialogue et la participation de tous, et fournit des pistes d'intervention ainsi que des exemples de réponse et des axes d'animation.

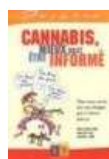


Prévention et santé

BAPTISTE Alain, BELISLE Claire,
Editions d'Organisation, 1994
Livret fr. angl. 120 p., 48 photo. n & b

Cet outil est un support de formation et d'animation pour des actions de prévention de santé. La série de photographies évoque soit des situations de consommation de médicaments, d'alcool ou de drogues, soit des actions de dissuasion ou de prévention de tel comportement.

Ouvrage



**Cannabis, mieux vaut être informé.
Pour tout savoir sur une drogue pas si douce que ça.**

POUILLOUX David, AZAM Jacques, De La Martinière Jeunesse, 2004
106 p., ill. en coul.

Ce livre apporte des réponses aux questions que le

jeune lecteur peut se poser sur le cannabis. Il présente le produit, ses différentes appellations, la législation, les modes de consommation, l'origine et les lieux de production. Il explique les effets du cannabis et ses différents composants. Des témoignages et des exemples permettent au lecteur de mieux comprendre comment chacun réagit face au cannabis.



Exploration drogues. Premier contact

ROY Alain, ELLINGTON Lisa Ann, DUBE Véronyk, MultiMondes, 2013
Illustré 190 p.

Cet ouvrage sur les addictions est conçu sous forme de guide. Il explique aux adolescents les effets de diverses familles de drogues illicites selon des scénarios établis. L'auteur traite aussi des drogues légales : alcool, café, cigarettes et boissons énergisantes.



Kusa

PHAN Olivier, ZINSOU Ekundayo, HAZZIZA Olivier, Un K'Noë dans les Clouds, 2011

Bande dessinée manga, 100 p.

Ce manga raconte un parcours initiatique rempli d'épreuves entre deux clans rivaux. Le héros Akio aura à affronter et combattre son rival mais le danger, c'est surtout une herbe mystérieuse nommée Kusa. Ce manga, dont le sens de lecture est inversé, vise la prévention des conduites addictives tout en mettant en scène des situations où le courage, la confiance, l'amitié et l'amour sont mis en valeur.



La drogue

HARTE SMITH Andréa Claire, Gamma, 2004
31 p., ill. en coul.

Cet ouvrage présente une approche globale concernant le thème de la drogue en abordant les questions récentes, les origines et l'historique, les faits et les chiffres, les différents points de vue.



Le cousin de Max et Lili se drogue
DE SAINT MARS Dominique, BLOCH
Serge, Calligram, 2002
46 p.

Ce livre de Max et Lili explique que même une drogue "douce" est un faux ami qui donne un plaisir passager mais rend seul, empêche d'apprendre, cache la déprime derrière un écran de fumée, et l'aggrave ! Les drogues "douces" peuvent mener aux crises d'angoisse et aux drogues "dures". A tout âge, on a le droit de dire non à un copain, de parler de ses stress, de trouver les plaisirs qui ne sont pas des poisons, pour rester maître de sa vie.



Vers des jours meilleurs
CANTIN Marc, Thierry Magnier, 2001
Roman 139 p.

Ce roman parle sans tabous de toutes les addictions et de toutes les drogues (douces et dures, légales ou illégales...) à travers la vie de deux adolescents Zack et sa copine Maïa : les fêtes, les effets, les consommations, les expériences, le regard et les discours des autres... Cet ouvrage a reçu un avis favorable de la Commission de validation des outils de prévention des usages de substances psychoactives présidée par la MILDT.

Le passage... Les conduites à risque

RUFO Marcel, BARNIER Armelle, SOUCHARD
Aurélie, Conseil régional Languedoc-Roussillon,
2006

Bande dessinée, 47 p., 3 fiches de prévention
thématiques, bib.

Cette bande dessinée relate un moment de vie de Nassama, adolescente. Son mal-être, ses difficultés familiales et amoureuses l'entraînent vers la consommation de drogues et une tentative de suicide. Des personnes l'aident à s'en sortir et à rebondir sur des projets de vie. Cette bande dessinée est diffusée par le Conseil Régional Languedoc-Roussillon aux jeunes, à des parents et des enseignants. A la fin de l'ouvrage figurent les adresses des centres médico-psycho-pédagogiques, points écoute et consultations du Languedoc-Roussillon.



Les premières fois
Ministère de l'agriculture et de la
pêche, MILDT, 2008
Poèmes illustrés 37 p.

Ce recueil de poèmes, dont les textes sont rédigés par des lycéens de l'enseignement agricole, a pour objectif de faire réfléchir les jeunes sur les premières consommations de drogues, d'alcool ou de tabac.

ADDICTIONS SANS PRODUITS

DVD

Enfants, ados : l'internet sans danger

E-enfance, Calysto, 2007

DVD 45 mn.

Ce support comprend des documentaires et un jeu pour informer les parents et leur donner des conseils pour que leurs enfants profitent du net en toute sécurité. Le DVD répond notamment aux questions suivantes : Que font vos enfants avec leurs blogs ? Pourquoi sont-ils collés à l'ordinateur en rentrant de l'école ? A quoi jouent-ils sur leurs mobiles ? Y-a-t-il des risques ?

Toi-même tu sais 3

BIGGS J.-G., POCRAIN Stéphane, INPES, 2013

DVD 60 mn

Cette série a pour objectif de faire passer des messages de prévention en les inscrivant dans la cadre de la vie quotidienne des habitants d'un quartier de Belleville. La troisième saison de cette fiction est composée de 6 épisodes abordant les thématiques suivantes : VIH et préservatif, nutrition des enfants, bilan de santé, dépigmentation de la peau, hépatite B et addiction aux jeux.

<http://www.lasantepourtous.com/TOI-MEME-TU-SAIS/Saison-3/Episode-2-La-photo-VIH-SIDA>

Jeu



@h... Social ! Prévention et usages des réseaux sociaux

Bureau information jeunesse (BIJ) de l'Orne, Abeilles

éditions, 2013

1 plateau de jeu, 1 dé, 6 pions, 6 cartes "Profil Personnage", 55 cartes "Prudence", 46 cartes "Publication", 29 cartes "Question-réponse", 1 règle du jeu

Ce jeu sensibilise les adolescents mais aussi les parents, à l'utilisation des réseaux sociaux

(Facebook, la messagerie instantanée...). Il permet aux joueurs de reproduire les conditions d'un réseau social mais sans écrans interposés. Tout au long du jeu, les thèmes du droit à l'image (intimité...), du rapport à l'autre, des dangers (e-réputation...), des comportements mais également de la dépendance (cyber-dépendance, alcool) sont abordés. De plus, ce jeu intègre des cartes de jeu utilisant la technologie "QR Code", permettant ainsi des mises à jour régulières via une connexion sur le blog du jeu.



Faites le MUR !

AMO TCC Accueil, 2014

1 plateau de jeu, 8 personnages-clé, 44 cartes événement, 1 dé à cinq couleurs, 48 mini-cartes, 1 manuel d'utilisation

Ce jeu de plateau permet d'aborder le sujet de l'usage des réseaux sociaux auprès des élèves de 10-13 ans. À travers ce jeu, les enfants sont confrontées à diverses situations et problématiques. Ils seront amenés à prendre des décisions collectives, dont les effets seront visibles sur le mur de la maquette d'école. La parallèle avec les réseaux sociaux ne sera mise en avant qu'à la fin de l'animation, pour faire réaliser les similitudes entre ce qui vient de se jouer et les réseaux sur internet. [Résumé éditeur]



Infos / Intox. Série jeux vidéo

Association pour l'écoute et l'accueil des toxicomanes (APLEAT),

APLEAT, 2011

1 support de jeu en 2 parties mesurant 1,20 m par 1 m, 14 plaquettes dont 7 infos et 7 intox

L'objectif de ce jeu est de sensibiliser, de faire tomber les fausses croyances et de permettre un échange entre les participants autour des jeux vidéo. Il s'agit pour les participants de replacer chaque affirmation dans la bonne partie (infos ou intox). Les plaquettes se fixent sur le plateau par un système de velcro.



Internet & Moi : questions d'usage(s) ?

55 cartes

Ce jeu de cartes est un outil de médiation, issu de la collection « Questionnons Autrement ». Il aborde les thèmes des réseaux sociaux, de la traçabilité, de la virtualité réelle ou supposée des rencontres et des liens. Ce jeu de cartes-questions permet de mettre

en place des séances de débats éducatifs sur des questions abordant l'usage d'internet et des réseaux sociaux.



Perds p@s le net

Ville de Tarare, ADES du Rhône, 2014

1 plateau, 6 pions, 1 dé, 60 cartes

"Connaissances", 70 cartes "Situations et débats", 1 guide de l'animateur

Ce jeu se compose de 60 cartes « Connaissances » et de 70 cartes « Situations et débats »

permettant aux jeunes de prendre conscience des conséquences sociales, économiques, environnementales et juridiques des usages numériques.

Mallette pédagogique



BLUFF! BLUFF!

Commission des jeux de hasard, 2006

Un DVD, un dossier pédagogique, un jeu de cartes à jouer, un poster de prévention, le jeu "BLUFF!-Do you have a Poker Face ?", un formulaire d'évaluation

Destiné aux jeunes de 14 à 18 ans, cette mallette pédagogique permet de comprendre la problématique de la dépendance aux jeux dans son ensemble, de la pratique excessive des jeux de hasard et d'argent. Les points abordés sont : qu'est-ce qu'un jeu de hasard ?, qu'est-ce que l'accoutumance au jeu ?, des questions, des jeux, des activités et d'autres ressources.



Décode le monde ! De l'influence des médias sur la santé

ROHRIG Corinne, BERT Dorothee, PATUANO Chantal, CoDES des Alpes-

Maritimes, 2005

Guide d'animation, un DVD, un CD Rom

Cet outil pédagogique a pour but de favoriser le développement de la pensée critique des adolescents par rapport aux médias. Et, par ce chemin, de les aider à adopter des comportements favorables à leur santé.



Ecrans@plat

Réseau d'échanges en matière d'assuétudes (RÉZéa), WILLEMS Eric, GHERROUCHA Jérôme (et al.),

FARES, 2014

1 double-DVD, 1 guide d'utilisation du DVD, 1 ouvrage "L'invasion des nouvelles technologies : pour mieux la comprendre et l'animer" contenant des références théoriques et 8 animations (papier - crayon - jeu), 16 cartes, 1 plateau de jeu, 20 séries de pet

Ce kit comprend deux outils qui traitent des relations entre les adolescents et les écrans. Un DVD propose des interviews d'intervenants spécialisés, des saynètes illustrant des propos de jeunes, des avis recueillis auprès d'adultes. Un ouvrage intitulé « L'invasion des nouvelles technologies : pour mieux la comprendre et l'animer », permet d'aborder avec les jeunes l'éducation aux cyberconsommations et propose des pistes d'animation.

Ouvrage

Connected

VAN DECRAEN Els, FRANS Erika, DEGRYSE Bart (et al.), Sensoa asbl, 2010

64 p., annexes

Cet ouvrage présente une vingtaine d'animations pour parler de l'utilisation d'Internet : expériences, usages, fiabilité, vie privée/vie publique, image de soi, harcèlement, évaluation des risques, sexualité...

http://www.childfocus.be/sites/default/files/connected_fr_03.pdf



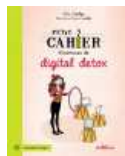
Lili se fait piéger sur internet

DE SAINT MARS Dominique, BLOCH Serge, Calligram, 2006

Bande dessinée, 45 p.

Les parents de Max et Lili ont un ordinateur mais n'ont pas encore installé le contrôle parental. Lorsque Lili commence à surfer, elle tombe sur quelques pièges, donne son identité ou accepte

des rendez-vous. Ce livre permet d'aborder les risques et les dangers d'internet.



Petit cahier d'exercices de digital detox

CARDYN Alia, LAMBDA Sophie,
Jouvence, 2015

63 p., ill. en coul.

Cet ouvrage de la collection « Petit cahier » propose, en cinq étapes, de faire le bilan des rapports du lecteur avec la technologie (smartphone, tablette, télévision, ordinateur...), de définir son impact sur sa vie et de créer une relation équilibrée avec celle-ci.