

Catalogue des outils d'intervention en éducation pour la santé

Point Relais Documentaire
Pont-Audemer

Novembre 2015

Contact : Chloé PELLERIN
RLPS Pays Risle-Estuaire
Hôtel de Ville – BP 429
27504 Pont-Audemer Cedex
chloe.pellerin@ville-pont-audemer.fr
Tel : 02.32.41.08.15

SOMMAIRE

→ Accidents	.p 3
→ Addictions	.p 3
→ Adolescence	.p 5
→ Alimentation	.p 6
→ Approche psycho-sociale	.p 7
→ Citoyenneté	.p 9
→ Divers	.p 9
→ Education du patient	.p 10
→ Education et promotion de la santé	.p 10
→ Environnement	.p 11
→ Hygiène	.p 11
→ Prise de risque	.p 12
→ Relations familiales	.p 12
→ Rythme biologique	.p 13
→ Tabac	.p 13
→ Vie affective et sexuelle	.p 14
→ Violence	.p 17

Accident

Mallette pédagogique

Léa et le feu

Institut national de prévention et d'éducation pour la santé (INPES), INPES, 2004

1 livret pédagogique enseignant, 28 livrets et 28 carnets personnels enfants, 1 jeu collectif, 5 panneaux, fiches d'évaluation

Construit autour de cinq chapitres : "Du feu sur la Terre", "Du feu pour vivre", "Du feu à éprouver", "Du feu à maîtriser", "Du feu pour la fête", cet outil est destiné aux professionnels scolaires et périscolaires (cycle III de l'école primaire) pour aborder avec des enfants de 8 à 10 ans différents thèmes de santé (accidents, prévention solaire, environnement...) à travers des situations quotidiennes.

3

Addiction

CD-Rom

Drogestory : un parcours interactif dans l'univers des drogues

Conseil régional des jeunes Provence-Alpes-Côte d'Azur, Association méditerranéenne de prévention et de traitement des addictions (AMPTA), Conseil régional des jeunes Provence-Alpes-Côte d'Azur, AMPTA, 2010

CD-Rom, livret d'accompagnement

Ce CD-Rom de prévention des addictions est destiné aux jeunes de 16 à 25 ans. Il permet aux jeunes de s'interroger sur leurs comportements, de les informer sur les drogues et les risques liés à leurs consommations, d'identifier des adultes de proximité ou des structures auxquels ils peuvent s'adresser. Il permet aux adultes d'ouvrir le dialogue avec les jeunes. Ce CD-Rom contient des définitions, des fiches sur les différents produits, des quiz, 11 clips vidéo de prévention, des tests d'autoévaluation.

DVD

Le cannabis : fumer n'est pas jouer !

C'est pas sorcier, 2009

Ce DVD de la collection "c'est pas sorcier" permet de découvrir comment les molécules du cannabis agissent sur le cerveau. Il explique quelles sont les différences entre le chanvre et le cannabis, les effets du produit, le syndrome de sevrage, les risques liés à la consommation du cannabis.

DVD 26 mn

Jeu

@h... Social ! Prévention et usages des réseaux sociaux

Bureau information jeunesse (BIJ) de l'Orne, Abeilles éditions, 2013

1 plateau de jeu, 1 dé, 6 pions, 6 cartes "Profil Personnage", 55 cartes "Prudence", 46 cartes "Publication", 29 cartes "Question-réponse", 1 règle du jeu

Ce jeu sensibilise les adolescents mais aussi les parents, à l'utilisation des réseaux sociaux (Facebook, la messagerie instantanée...). Il permet aux joueurs de reproduire les conditions d'un réseau social mais sans écrans interposés. Tout au long du jeu, les thèmes du droit à l'image (intimité...), du rapport à l'autre, des dangers (e-réputation...), des comportements mais également de la dépendance (cyber-dépendance, alcool) sont abordés. De plus, ce jeu intègre des cartes de jeu utilisant la technologie "QR Code", permettant ainsi des mises à jour régulières via une connexion sur le blog du jeu.

Jeu

Addi Ado

Académie Clermont-Ferrand direction des services départementaux de l'éducation nationale Allier, 2014

Cet outil pédagogique, sous une forme d'un jeu de cartes éducatif, permet, par une entrée positive et sous l'approche des compétences psycho-sociales, d'engager le dialogue autour des questions des pratiques de consommation et de prévention des conduites addictives; de répondre à des questionnements, et de transmettre des informations diverses sur le sujet. Cet outil est accompagné d'un guide pratique, qui donne des repères sur: les règles d'animation de groupe et d'utilisation du jeu, la question de l'adolescence et des pratiques de consommation, des repères en matière d'addiction et de conduites addictives, des ressources documentaires, bibliographiques et sitographiques, le renvoi à des enquêtes officielles, une fiche relative au recensement des professionnels et des structures d'accompagnement, de prise en charge et de soins, des repères sur la politique de l'Etat en matière de prévention des addictions ; des statistiques, plus spécifiquement pour la région Auvergne. Il synthétise également, par carte, ce qui peut être abordé avec les jeunes au cours de l'animation.

1 carte d'information générale, 69 cartes couleur, 1 guide pratique de 81 p.

Jeu

Cannabis & Risques : Questions de conscience ?

Valorémis, 2013

Ce jeu de cartes issu de la collection « Questionnons Autrement » est consacré à la relation que les jeunes entretiennent avec le cannabis. Il se veut être un outil de médiation éducatif dont le principe est de favoriser l'émergence de représentations portant sur la dépendance, le conformisme, l'expérience, l'autonomie et l'image de soi. Il permet d'ouvrir des débats éducatifs et citoyens dans le cadre d'ateliers.

Collation : 45 cartes questions, 8 cartes vote, 1 carte règle du jeu

Jeu

100 % prévention santé

Mouvement français pour le planning familial (MFPF) de la Sarthe, MFPF de la Sarthe, 2008

Coffret contenant 5 éventails : 100% prévention addictions, 100% prévention sexualité, 100% prévention VIH - hépatites - IST, 100% prévention santé-ados et 100% prévention contraception. Un total de 500 questions. Cet outil développé par le Planning familial de la Sarthe et ses partenaires permet de faciliter l'appropriation de connaissances sur la santé afin que les jeunes adoptent des comportements leur permettant une gestion optimale des risques. A l'aide de modèles de questions-réponses, il permet aux professionnels de créer leurs propres animations pour amorcer un dialogue avec les jeunes.

Jeu

D'après moi

ANPAA Centre, 2011

24 tablettes "d'après toi", 24 feutres effaçables, 4 tablettes "d'après nous", 1 toile, 9 vignettes "situations", 32 vignettes "pistes", 1 guide pédagogique

Cet outil de prévention des conduites addictives s'adresse aux enfants de 8 à 12 ans. Il est centré sur le développement des compétences psychosociales (estime de soi, affirmation de soi, esprit critique, relation aux autres) et vise à aider le pré-adolescent à faire des choix et à gérer les sollicitations. Il aide à se positionner en fonction des différents contextes, à réfléchir sur les facteurs d'influence, sur les notions de plaisir et de risque et peser le pour et le contre. L'outil se décompose en 3 ateliers : le 1er traite de la relation aux autres, le 2e aborde l'affirmation de soi et l'esprit critique et le 3e propose différentes mises en situation (prendre le risque de rouler sans casque, faire face à la pression sociale avec la 1re cigarette, prendre des médicaments pour être moins stressé à un examen, boire de l'alcool pour s'amuser dans une fête, préférer jouer aux jeux vidéos plutôt que sortir avec ses amis, etc.). L'outil privilégie une approche participative et ludique. Le guide de l'animateur indique pour chaque atelier le matériel et le temps nécessaires à sa réalisation, ainsi que les objectifs,

différentes étapes et pistes de réflexion à aborder.

Jeu

Edukta Santé

Dalto éditions, Dalto Editions, 2003

1 plateau de jeu, 4 quilles, 1 dé, 60 cartes (questions/réponses, bonus/malus)

En répondant à diverses questions sur 3 sujets principaux : tabac, alcool et drogue, divisés en 4 thèmes (santé, loi, citoyenneté, histoire), et en avançant sur un parcours semé d'embûches afin d'atteindre la case "arrivée", ce jeu permet aux jeunes de mieux appréhender et connaître ces substances, de prendre conscience de leurs effets néfastes, de mieux connaître les sanctions encourues pour une consommation ou une vente de ces produits, et de les sensibiliser sur leurs droits mais aussi leurs devoirs.

Jeu

Kancèton

Association Oppelia, 2013

Plateau de jeu, 5 pions, 2 dés, un livret pédagogique contenant les réponses aux questions et la règle du jeu, 30 cartes "Ce qu'on dit des drogues", 30 cartes "Produits et modes de consommation", 30 cartes "Usages et effets", 30 cartes "Lois"

Ce jeu sur les addictions permet de réfléchir à sa position face aux addictions avec ou sans produit. En favorisant l'expression orale, ses objectifs sont de faire évoluer les représentations individuelles et collectives ainsi que les comportements, de favoriser une prise de distance par rapport à la perception des risques, de participer au développement d'un esprit critique et d'être acteur et auteur de ses apprentissages.

Jeu

O'rhune

Association Oppelia, 2013

Plateau, 1 sablier, 5 pions "aventurier", 5 cartes "Contrée", 5 parchemins enchantés, 8 devises différentes, 5 fiches "Tribu", 120 cartes "Situation" (40 cartes par thème), 90 cartes "Connaissances" (30 cartes par thème), 48 cartes "Enigme"

Ce jeu peut être utilisé par des professionnels souhaitant animer des temps d'échanges avec des jeunes à partir de 14 ans sur des thématiques de santé psychologique et sociale. Il permet d'ouvrir des espaces de réflexion et d'échanges autour de la prévention des conduites à risque d'expérimenter un espace de collaboration et une stratégie collective, de renforcer certaines compétences psychosociales et de favoriser l'expression des représentations sur les thèmes abordés (Relations affectives et sexuelles, conduites addictives, relations aux adultes et aux pairs).

Adolescence

DVD

L'adolescence : Vive la crise

COURANT Frédéric, C'est pas sorcier, 2008

DVD 26 mn

Ce dvd de la collection "C'est pas sorcier" propose de découvrir les phénomènes à la fois psychologiques et physiologiques qui sont à l'origine de l'adolescence (puberté, sexualité, relations avec les copains et avec les parents...).

Jeu

Addi Ado

Académie Clermont-Ferrand direction des services départementaux de l'éducation nationale Allier, 2014

Cet outil pédagogique, sous une forme d'un jeu de cartes éducatif, permet, par une entrée positive et sous l'approche des compétences psycho-sociales, d'engager le dialogue autour des questions des pratiques de consommation et de prévention des conduites addictives; de répondre à des questionnements, et de transmettre des informations diverses sur le sujet. Cet outil est accompagné d'un guide pratique, qui donne des repères sur: les règles d'animation de groupe et d'utilisation du jeu, la question de l'adolescence et des pratiques de consommation, des repères en matière d'addiction et de conduites addictives, des ressources documentaires, bibliographiques et sitographiques, le renvoi à des enquêtes officielles, une fiche relative au recensement des professionnels et des structures d'accompagnement, de prise en charge et de soins, des repères sur la politique de l'Etat en matière de prévention des addictions ; des statistiques, plus spécifiquement pour la région Auvergne. Il synthétise également, par carte, ce qui peut être abordé avec les jeunes au cours de l'animation.

1 carte d'information générale, 69 cartes couleur, 1 guide pratique de 81 p.

6

Alimentation

CD-Rom

Les aînés acteurs de leur santé

Comité régional d'éducation pour la santé (CRES) Lorraine, Caisse régionale d'assurance maladie (CRAM) Nord-Est, CRES Lorraine, 2000

CD ROM, nécessitant Acrobat Reader, comprenant : 1 sommaire général, 1 livret connaissance, 4 fiches actions, 4 fiches auto-questionnaires, un photolangage (26 photographies noir et blanc, 20x30 cm)

Cet outil pédagogique comporte plusieurs supports visant à promouvoir et renforcer, auprès des personnes âgées, des pratiques de santé globale et de responsabilité citoyenne : livret d'information, auto-questionnaire, fiches pratiques, photolangage. Quatre thématiques de santé sont traitées : l'alimentation, le bon usage du médicament, l'image de soi et la place citoyenne.

Jeu

Manger est un jeu d'enfant

CRES de Haute-Normandie, 2009

1 cd-rom, 72 cartes aliment, 12 cartes symboles (O ou X), 20 cartons (repas / jour de la semaine), 1 plateau de jeu, 4 crochets métalliques, 1 dé, 5 pions de couleur, 1 bâche plastique avec velcro reprenant les groupes alimentaires.

Les objectifs de cet outil sont de favoriser la mise en oeuvre d'actions d'éducation nutritionnelle auprès des enfants dans le contexte de l'école ou des centres de loisirs. Il présente une méthodologie d'animation, des contenus et des outils relatifs à l'éducation nutritionnelle aux adultes encadrant des enfants.

Mallette pédagogique

Fourchettes & Baskets. Outils d'intervention en éducation pour la santé 6e, 5e, 4e et 3e

VINCENT Isabelle, DUCHENE Christelle, LEGEAY Guilaine (et al.), INPES, 2006

1 cédérom, 4 cartes « Personnages », 16 cartes « Situations », 6 cartes « Journées alimentaires », 1 guide d'utilisation, 10 planches (prédécoupées) de dessins d'aliments, 12 transparents

Conçu par et pour des professionnels travaillant avec les collégiens, cet outil construit autour d'un Cédérom permet de mettre en oeuvre des actions d'éducation pour la santé sur les thèmes de l'alimentation et de l'activité physique avec des adolescents de 11 à 16 ans. Les utilisateurs de cet outil sont amenés à choisir les

activités qu'ils souhaitent mettre en place, en construisant leur propre parcours d'activités en fonction de leurs besoins et de leurs publics.

Mallette pédagogique

Le kit popote

POIROT Lucie, PIERRIN Alexandre, LASSALLE Christophe (et al.), Le vent tourne, 2013

1 DVD-Rom de l'épisode "Popote Chef" issu de la web-fiction interactive L@-KOLOK.com, complété par des vidéos "Paroles d'expert", 1 livret pédagogique, 1 livret transmédia, le jeu de société "Popote Minute" qui comprend : 1 plateau de jeu, 4 sets de jeu, 42 cartes popote minute, 1 carte popote mémo, 20 vignettes-réserves, 12 fiches recettes, 1 livret de recettes, 120 cartes aliments, 4 cartes saisons, 4 cartes appartement
Le "Kit Popote" est un dispositif pédagogique et transmédia dédié à l'alimentation qui permet de sensibiliser les jeunes aux questions de gaspillage alimentaire, d'inventivité culinaire et d'alimentation responsable. Cet outil mêle humour, inventivité culinaire et histoires de voisinage. Chaque joueur doit préparer le plus rapidement possible un repas correspondant aux préférences alimentaires des convives d'un dîner en utilisant un maximum de produits simples et de saison. Les joueurs incarnent tous des habitants de l'immeuble de L@-KOLOK.com : une famille nombreuse, un couple de retraités bretons, une famille italo-réunionaise et les "koloks".

7

Mallette pédagogique

Léo et la terre

Comité français d'éducation pour la santé (CFES), CFES, 2005

17 p., 28 livrets 33 p., 28 carnets personnels, planche de jeu, aff.

Construit autour de cinq chapitres : "De la terre à cultiver", "De la terre pour vivre", "De la terre pour se nourrir", "De la terre pour grandir", "De la terre à partager", cet outil est destiné aux professionnels scolaires et périscolaires (cycle III de l'école primaire).

Approche psycho-sociale

CD-Rom

Les aînés acteurs de leur santé

Comité régional d'éducation pour la santé (CRES) Lorraine, Caisse régionale d'assurance maladie (CRAM) Nord-Est, CRES Lorraine, 2000

CD ROM, nécessitant Acrobat Reader, comprenant : 1 sommaire général, 1 livret connaissance, 4 fiches actions, 4 fiches auto-questionnaires, un photolangage (26 photographies noir et blanc, 20x30 cm)

Cet outil pédagogique comporte plusieurs supports visant à promouvoir et renforcer, auprès des personnes âgées, des pratiques de santé globale et de responsabilité citoyenne : livret d'information, auto-questionnaire, fiches pratiques, photolangage. Quatre thématiques de santé sont traitées : l'alimentation, le bon usage du médicament, l'image de soi et la place citoyenne.

Jeu

Addi Ado

Académie Clermont-Ferrand direction des services départementaux de l'éducation nationale Allier, 2014

Cet outil pédagogique, sous une forme d'un jeu de cartes éducatif, permet, par une entrée positive et sous l'approche des compétences psycho-sociales, d'engager le dialogue autour des questions des pratiques de consommation et de prévention des conduites addictives; de répondre à des questionnements, et de transmettre des informations diverses sur le sujet. Cet outil est accompagné d'un guide pratique, qui donne des repères sur: les règles d'animation de groupe et d'utilisation du jeu, la question de l'adolescence et des pratiques de consommation, des repères en matière d'addiction et de conduites addictives, des ressources documentaires, bibliographiques et sitographiques, le renvoi à des enquêtes officielles, une fiche relative au recensement des

professionnels et des structures d'accompagnement, de prise en charge et de soins, des repères sur la politique de l'Etat en matière de prévention des addictions ; des statistiques, plus spécifiquement pour la région Auvergne. Il synthétise également, par carte, ce qui peut être abordé avec les jeunes au cours de l'animation.
1 carte d'information générale, 69 cartes couleur, 1 guide pratique de 81 p.

Jeu

Feelings

BIDAULT Vincent, ROUBIRA Jean-Louis, Feelings, s.d.

"Feelings" est un jeu de plateau dont l'objectif est d'amener les participants à exprimer et à partager leurs émotions. Il permet de se découvrir, de découvrir l'autre et de mieux se comprendre afin de mieux "vivre ensemble". Il convient à tous les publics : adolescents, adultes et enfants à partir de 8 ans.

Collation : Une règle du jeu, un plateau avec piste de score, 8 marqueurs de score, 102 cartes "situations", 20 cartes "émotion", 88 cartes "vote", 8 cartes "équipe"

Jeu

O'rhune

Association Oppelia, 2013

Plateau, 1 sablier, 5 pions "aventurier", 5 cartes "Contrée", 5 parchemins enchantés, 8 devises différentes, 5 fiches "Tribu", 120 cartes "Situation" (40 cartes par thème), 90 cartes "Connaissances" (30 cartes par thème), 48 cartes "Enigme"

Ce jeu peut être utilisé par des professionnels souhaitant animer des temps d'échanges avec des jeunes à partir de 14 ans sur des thématiques de santé psychologique et sociale. Il permet d'ouvrir des espaces de réflexion et d'échanges autour de la prévention des conduites à risque d'expérimenter un espace de collaboration et une stratégie collective, de renforcer certaines compétences psychosociales et de favoriser l'expression des représentations sur les thèmes abordés (Relations affectives et sexuelles, conduites addictives, relations aux adultes et aux pairs.

Jeu

Sociab'quizz. Les habiletés sociales en questions

AUBERT Eric, POURRE Frédérique, Valorémis, s.d.

1 plateau de jeu, 7 quilles de couleur, 1 dé, 80 jetons (20 par couleur), 1 livret, 60 cartes : Action (bleues) et 10 cartes vierges, 60 cartes Interview (oranges) et 10 cartes vierges, 60 cartes Mystère (violette) et 10 cartes vierges, 60 cartes Remue-méninges (vertes) et 10 cartes vierges, 6 cartes Joker + 2 de rechange

Ce jeu permet l'acquisition et l'amélioration des compétences sociales des enfants et adolescents. Conçu pour être une médiation attractive. Il propose d'actualiser des stratégies thérapeutiques spécifiques (expression et gestion des émotions, jeux de rôle, techniques cognitives, résolution de problèmes...) pour une meilleure adaptation socio-émotionnelle. Cet outil est à destination des professionnels intervenant auprès d'une population infanto-juvénile : médecin, psychiatre, psychologue, orthophoniste, psychomotricien, éducateur spécialisé, infirmier. Il propose une animation de groupes thérapeutiques auprès d'enfants et d'adolescents présentant un diagnostic de trouble du spectre autistique, trouble envahissant du développement, anxiété ou phobie sociale.

Mallette pédagogique

Toi moi nous !

Les petits citoyens, Valorémis, 2013

2 affiches pour comprendre les violences et matérialiser les engagements, 1 DVD de 10 vidéos, 32 cartes questions, livrets questionnaires pour débattre tous ensemble, 1 CD-Rom de documents méthodologiques, 1 livret pédagogique

Ce kit éducatif à destination des 7-11 ans permet d'élaborer collectivement des actions, prévenir et solutionner les violences à l'école, en associant l'ensemble des adultes qui les accompagnent dans leur vie scolaire. Ce kit

traite du harcèlement, des agressions verbales, des relations garçons/filles, des influences, des agressions physiques, de l'exclusion, du racket et des apparences.

Citoyenneté

Jeu

Sociab'quizz. Les habiletés sociales en questions

AUBERT Eric, POURRE Frédérique, Valorémis, s.d.

1 plateau de jeu, 7 quilles de couleur, 1 dé, 80 jetons (20 par couleur), 1 livret, 60 cartes : Action (bleues) et 10 cartes vierges, 60 cartes Interview (oranges) et 10 cartes vierges, 60 cartes Mystère (violette) et 10 cartes vierges, 60 cartes Remue-méninges (vertes) et 10 cartes vierges, 6 cartes Joker + 2 de rechange

Ce jeu permet l'acquisition et l'amélioration des compétences sociales des enfants et adolescents. Conçu pour être une médiation attractive. Il propose d'actualiser des stratégies thérapeutiques spécifiques (expression et gestion des émotions, jeux de rôle, techniques cognitives, résolution de problèmes...) pour une meilleure adaptation socio-émotionnelle. Cet outil est à destination des professionnels intervenant auprès d'une population infanto-juvénile : médecin, psychiatre, psychologue, orthophoniste, psychomotricien, éducateur spécialisé, infirmier. Il propose une animation de groupes thérapeutiques auprès d'enfants et d'adolescents présentant un diagnostic de trouble du spectre autistique, trouble envahissant du développement, anxiété ou phobie sociale.

Jeu

8ème dimension. Y'a du jeu dans les pensées

MARCELLI Daniel, CATHELIN Nicole, Valorémis, 2006

Ce jeu de table est un outil à l'usage des professionnels de l'adolescence : soignants, pédagogues ou animateurs. Il a été co-conçu par une équipe de soignants travaillant depuis de nombreuses années auprès de jeunes adolescents, en particulier des collégiens qui présentent des troubles repérés par l'institution scolaire : troubles du comportement, échec scolaire et menace de décrochage, signes de souffrance psychique. Ce jeu cherche à favoriser les représentations des adolescents et à susciter leur réflexion et leur jugement en les situant dans un système d'échanges et de reconnaissance des pensées de chacun. C'est un support ludique de médiation qui permet de faciliter la verbalisation et la communication.

Mallette pédagogique

Toi moi nous !

Les petits citoyens, Valorémis, 2013

Ce kit éducatif à destination des 7-11 ans permet d'élaborer collectivement des actions, prévenir et solutionner les violences à l'école, en associant l'ensemble des adultes qui les accompagnent dans leur vie scolaire. Ce kit traite du harcèlement, des agressions verbales, des relations garçons/filles, des influences, des agressions physiques, de l'exclusion, du racket et des apparences.

Divers

Mallette pédagogique

Entre nous

Institut national de prévention et d'éducation pour la santé (INPES), INPES, 2009

Classeur composé d'un livret pour le professionnel, supports d'appui à la relation, supports d'information pour l'adolescent

Cet outil d'intervention a été conçu par et pour des professionnels de santé travaillant avec des adolescents. Il

permet d'initier et de mettre en oeuvre une démarche d'éducation pour la santé par des médecins, pharmaciens, et tout autre professionnel de santé exerçant en situation d'entretien individuel de santé avec un adolescent. Les objectifs sont d'aider les médecins et les pharmaciens d'officine à entrer en relation avec un adolescent, permettre de créer les conditions favorables à la mise en oeuvre d'une démarche d'éducation pour la santé, favoriser une approche globale de la santé.

Education du patient

DVD

Boîte à outils pour les formateurs en éducation du patient

Institut national de prévention et d'éducation pour la santé (INPES), INPES, 2008

DVD, livret

Cet outil a pour objectif de mettre à disposition des formateurs des éléments conceptuels de base et des supports pédagogiques pour préparer et animer leurs formations en éducation du patient. Il propose des activités de formation, fournit des apports théoriques, présente les liens utiles de sites internet et de lieux ressources en éducation du patient et propose une rubrique "A voir / à lire" avec des extraits de vidéos et une liste de vidéos et de livres pouvant être utilisés en formation.

10

Education et promotion de la santé

Jeu

100 % prévention santé

Mouvement français pour le planning familial (MFPF) de la Sarthe, MFPF de la Sarthe, 2008

Coffret contenant 5 éventails : 100% prévention addictions, 100% prévention sexualité, 100% prévention VIH - hépatites - IST, 100% prévention santé-ados et 100% prévention contraception. Un total de 500 questions.

Cet outil développé par le Planning familial de la Sarthe et ses partenaires permet de faciliter l'appropriation de connaissances sur la santé afin que les jeunes adoptent des comportements leur permettant une gestion optimale des risques. A l'aide de modèles de questions-réponses, il permet aux professionnels de créer leurs propres animations pour amorcer un dialogue avec les jeunes.

Jeu

Anneaux santé

HILBERT Céline, JEAN Patricia, CoDES Val d'Oise, 2002

1 guide de l'animateur, 1 plateau de jeu, 1 dé, 7 pions, 42 points santé, 21 points soutien, 21 cartes soutien, des fiches question, 2 planches anatomiques.

Ce jeu permet de favoriser la communication en groupe autour de thèmes de santé (sexualité, dépendances, santé mentale), d'informer les participants sur les structures de prévention et de soins, l'accès aux droits à la santé. Les joueurs doivent à l'aide d'un dé se déplacer sur le parcours en répondant correctement aux questions pour lesquelles ils recevront des points santé et points soutien. Le gagnant est celui qui totalise le plus de points et non celui qui finit en premier.

Mallette pédagogique

Profédus. Un outil au service de la formation de tous les enseignants

INPES, 2010

Un classeur comprenant : le mode d'emploi de l'outil, un livre "Education à la santé. Quelle formation pour les enseignants ?", un DVD, un photoformation et son guide d'utilisation, des fiches d'activités.

Conçu à partir de l'expérience de nombreux formateurs d'enseignants et de l'apport d'experts en éducation à la santé, l'outil Profédus permet de mettre en place des formations en éducation à la santé à destination des étudiants en formation initiale comme des enseignants en activité. Il est le fruit d'une collaboration du Réseau des IUFM pour la formation en éducation à la santé et prévention des conduites addictives (ES/PCA) et de l'Inpes. Cette co-réalisation a mobilisé 190 contributeurs pendant cinq ans. L'outil rassemble des éléments qui vont aider le formateur à préparer sa formation, et d'autres qui vont lui permettre d'illustrer la démarche pédagogique en éducation à la santé lors du temps de formation. [Résumé INPES]

Environnement

11

Mallette pédagogique

Léa et le feu

Institut national de prévention et d'éducation pour la santé (INPES), INPES, 2004

1 livret pédagogique enseignant, 28 livrets et 28 carnets personnels enfants, 1 jeu collectif, 5 panneaux, fiches d'évaluation

Construit autour de cinq chapitres : "Du feu sur la Terre", "Du feu pour vivre", "Du feu à éprouver", "Du feu à maîtriser", "Du feu pour la fête", cet outil est destiné aux professionnels scolaires et périscolaires (cycle III de l'école primaire) pour aborder avec des enfants de 8 à 10 ans différents thèmes de santé (accidents, prévention solaire, environnement...) à travers des situations quotidiennes.

Mallette pédagogique

Léo et la terre

Comité français d'éducation pour la santé (CFES), CFES, 2005

17 p., 28 livrets 33 p., 28 carnets personnels, planche de jeu, aff.

Construit autour de cinq chapitres : "De la terre à cultiver", "De la terre pour vivre", "De la terre pour se nourrir", "De la terre pour grandir", "De la terre à partager", cet outil est destiné aux professionnels scolaires et périscolaires (cycle III de l'école primaire).

Hygiène

Ouvrage

e-Bug 6ème/3ème

DELLAMONICA Pierre, TOUBOUL Pia, LECKY Donna M. (et al.), INPES, 2009

91 p.

Cet ouvrage éducatif est destiné à aider les enseignants à mettre en oeuvre des activités pédagogiques avec les élèves de 6ème - 3ème. Cet outil est construit autour de 4 grandes sections permettant de travailler 9 thèmes différents : les microorganismes (introduction, microbes utiles et microbes pathogènes), la transmission des infections (gestes simples d'hygiène : hygiène des mains, hygiène respiratoire et hygiène alimentaire, infections sexuellement transmissibles), la prévention des infections (les défenses de l'organisme et les vaccinations), le traitement des infections (la bonne utilisation des antibiotiques et le danger de la résistance bactérienne aux antimicrobiens). Pour chacun des neuf thèmes l'enseignant trouvera un plan de cours détaillé, des fiches d'activités, des documents complémentaires pour les élèves.

Ouvrage

e-Bug CM1/CM2

DELLAMONICA Pierre, TOUBOUL Pia, LECKY Donna M. (et al.), INPES, 2009

71 p.

Cet ouvrage éducatif est destiné à aider les enseignants à mettre en oeuvre des activités pédagogiques avec les élèves de CM1 - CM2. Cet outil est construit autour de 4 grandes sections permettant de travailler 9 thèmes différents : les microorganismes (introduction, microbes utiles et microbes pathogènes), la transmission des infections (gestes simples d'hygiène : hygiène des mains, hygiène respiratoire et hygiène alimentaire), la prévention des infections (les défenses de l'organisme et les vaccinations), le traitement des infections (la bonne utilisation des antibiotiques et le danger de la résistance bactérienne aux antimicrobiens). Pour chacun des neuf thèmes l'enseignant trouvera un plan de cours détaillé, des fiches d'activités, des documents complémentaires pour les élèves.

Prise de risques

12

DVD

Enfants, ados : l'internet sans danger

E-enfance, Calysto, 2007

DVD 45 mn.

Ce support comprend des documentaires et un jeu pour informer les parents et leur donner des conseils pour que leurs enfants profitent du net en toute sécurité.

Le DVD répond notamment aux questions suivantes : Que font vos enfants avec leurs blogs ? Pourquoi sont-ils collés à l'ordinateur en rentrant de l'école ? A quoi jouent-ils sur leurs mobiles ? Y-a-t-il des risques ?

Relation familiale

DVD

Enfants, ados : l'internet sans danger

E-enfance, Calysto, 2007

DVD 45 mn.

Ce support comprend des documentaires et un jeu pour informer les parents et leur donner des conseils pour que leurs enfants profitent du net en toute sécurité. Le DVD répond notamment aux questions suivantes : Que font vos enfants avec leurs blogs ? Pourquoi sont-ils collés à l'ordinateur en rentrant de l'école ? A quoi jouent-ils sur leurs mobiles ? Y-a-t-il des risques ?

Jeu

Chemins de parents. Des parents échangent et imaginent ensemble

Fédération nationale des écoles de parents et des éducateurs (FNEPE), Valorémis, 2011

Contenu : 40 cartes questions : "Bébé/Enfant" soit 80 questions, 40 cartes questions "Ado/Jeune Adulte" soit 80 questions, 40 cartes questions "Pêle-Mêle" soit 80 questions, 6 cartes Jokers, 6 cartes "pour en savoir plus", 1 règle du jeu, 6 quilles joueurs, 1 sablier, 1 dé, 40 jetons

Cet outil de médiation aide les parents à parler de leur conception de l'éducation, du rapport aux enfants et aux adolescents, de la vie de famille, des réponses éducatives... Conçu comme un outil ludique d'explicitation (représentations, préjugés, expériences, faits) sur le thème de la parentalité, il peut être utilisé comme support à des débats dans le cadre d'animations : groupes d'échanges, de paroles, cafés des parents ou toute autre animation collective.

Rythme biologique

DVD

Le sommeil a rendez-vous avec la lune

COURANT Frédéric, C'est pas sorcier, 2011

DVD 26 mn

Ce DVD de la collection "c'est pas sorcier" traite du sommeil. Pourquoi dormons-nous ? Quelles sont les différents sommeils qui rythment nos nuits ? Comment notre horloge interne fonctionne-t-elle ? A quoi sont dus les troubles du sommeil comme le somnambulisme ou la somnolence ? Comment notre cerveau fabrique-t-il les rêves ?

13

Tabac

DVD

Attraction - le manga . Outil d'intervention et de prévention du tabagisme auprès des jeunes

FOURES Julie-Mattéa, DANDE Antonia, INPES, 2013

1 DVD, 1 livret d'accompagnement

Cet outil d'intervention et de prévention du tabagisme auprès des jeunes de 11 à 18 ans est composé d'un DVD permettant de visionner un manga et d'un livret d'accompagnement. Cet outil est fait pour être utilisé par les acteurs de l'éducation, de la prévention ou encore de l'animation socioculturelle, dans le cadre de sessions de prévention du tabagisme auprès d'adolescents. Après visionnage du manga, l'intervenant peut entamer la discussion avec les jeunes sur la base des thèmes du film. Le livret donne aux professionnels les moyens d'animer ces sessions. Après une présentation générale du support d'intervention, il propose des données sur le tabac (définitions, contexte, chiffres, etc.) et revient sur les thèmes du manga. Il présente ensuite le film, les personnages, l'histoire. Un chapitre, consacré à la préparation de la séance d'animation apporte recommandations techniques et conseils. Suivent quatre pistes de débat, complétées d'un préalable à la discussion et de pistes d'actions pour poursuivre et creuser le sujet. Enfin, des ressources pour en savoir plus, les coordonnées de structures de prise en charge, une présentation des publications éditées par l'Inpes à destination des jeunes sur le thème du tabac, ainsi qu'un double questionnaire pour évaluer la session figurent à la fin du livret.

Jeu

Tabakitaba

Association Imp-Actes, DE CARLOS Philippe, SHANKLAND Rébecca, Des mots & des mains, 2010-10

1 plateau de jeu, 8 pions, 8 fiches "carnet de santé", 48 jetons "maladies", 80 jetons "cigarettes", 30 hexagones "champs de tabac", 30 hexagones "champs de céréales", 8 cases mobiles "oxygène", 4 cases mobiles "tu fumes ?", 200 cartes "tu fumes ?", 150 cartes "fiches prévention", 20 cartes "événements", 1 dé 12 faces et 1 livret "règles du jeu/sources/bibliographie"

Destiné à un public de plus de 10 ans, l'outil a pour objectif de sensibiliser les joueurs aux questions que pose le tabac : la production, la consommation, les différents acteurs impliqués et les enjeux économiques et politiques sous-jacents. Ce jeu peut-être utilisé de façon simplifiée lors des interventions de prévention et d'éducation pour la santé. Le Tabakitaba a été validé par la commission nationale de validation des outils de prévention de la MILDT en mai 2009.

Mallette pédagogique

Libre comme l'air

Institut national de prévention et d'éducation pour la santé (INPES), INPES, 2004

7 fiches d'animation, 16 cartes de mises en situation, 2 affichettes d'information, 30 brochures élèves, 1 CD-Rom destiné à l'animateur, 1 livret pédagogique destiné à l'animateur
Destiné aux classes de collège, ce coffret cherche à développer une approche globale et positive de la santé des jeunes autour des questions liées au tabagisme, et plus largement aux dépendances.

Vie affective et sexuelle

DVD

Petites histoires d'amour et de contraception

GUERRE Nicole, LAVAL Jean-Louis, Association française pour la contraception, 2003

Cassette vidéo 41 mn, livret

Cette cassette vidéo est composée de sept courts métrages autour de cinq thèmes : la pilule, les préservatifs, la contraception d'urgence, la méthode des calculs et le risque de grossesse non désirée. Cet outil pédagogique permet de susciter l'intérêt, la participation des adolescents et de faire l'état des connaissances sur le sujet abordé.

DVD

Le sida : la lutte continue

C'est pas sorcier, 2008

Cette émission de la série « C'est pas sorcier » traite du sida. Fred et Jamy, les deux reporters de l'émission dressent le bilan de plus de 25 années de lutte contre le sida. Une visite à l'association Sidaction puis au sein du laboratoire de l'Institut Pasteur permettent de faire le point sur l'épidémie et connaissance avec le virus et de comprendre son action sur le système immunitaire des porteurs. Une rencontre avec une personne séropositive aborde les traitements. Un entretien de Fred avec le Pr Yves Levy rappelle les modes de transmission du virus et les moyens de protection puis présente le travail des chercheurs pour trouver un vaccin contre ce virus.

DVD 26 mn

Mallette pédagogique

Jeune et homo sous le regard des autres

INPES, 2010

Cet outil a pour objectif principal de favoriser le respect de la diversité sexuelle et prévenir les attitudes, paroles et comportements discriminants (homophobes) et leurs conséquences chez les jeunes de 11 à 18 ans à partir de courts métrages écrits par des jeunes dans le cadre d'un concours national lancé en 2008. Le DVD contient 5 courts métrages et le livret d'accompagnement est structuré autour de 5 parties : une présentation générale de l'outil (contexte, objectifs, destinataires...), des éléments de connaissances (conséquences de l'homophobie, facteurs de risques et de protection...), l'animation de séquences de prévention (recommandations, animation, règles du groupe et du débat), des propositions de débats à partir des 5 courts métrages et des ressources complémentaires (pour les éducateurs et pour les jeunes)

1 DVD, 1 livret d'accompagnement de 57 p., 1 livret de 129 p. regroupant les 30 meilleurs scénarii du concours

Exposition

Exposition 13-16 ans. Education à la sexualité et à la vie

MFPP, 2002

Exposition de 16 panneaux 40 x 60 cm

Exposition sur l'éducation à la sexualité composée de 16 panneaux illustrés à destination des adolescents-tes de 13 à 16 ans. Les thèmes abordés sont : le corps des filles et des garçons, l'amitié, les relations avec les autres, faire l'amour, les premières fois, l'homosexualité, le sexisme, la contraception, les IST et le sida, les grossesses adolescentes, les violences et enfin un rappel des adresses utiles.

Jeu

100 % prévention santé

Mouvement français pour le planning familial (MFPF) de la Sarthe, MFPF de la Sarthe, 2008

Coffret contenant 5 éventails : 100% prévention addictions, 100% prévention sexualité, 100% prévention VIH - hépatites - IST, 100% prévention santé-ados et 100% prévention contraception. Un total de 500 questions. Cet outil développé par le Planning familial de la Sarthe et ses partenaires permet de faciliter l'appropriation de connaissances sur la santé afin que les jeunes adoptent des comportements leur permettant une gestion optimale des risques. A l'aide de modèles de questions-réponses, il permet aux professionnels de créer leurs propres animations pour amorcer un dialogue avec les jeunes.

Jeu

Câlins-Malins. Le jeu de l'amour et du hasard

ADIJ des Côtes-d'Armor, 2014

1 plateau de jeu de 38 cases sur bâche, 1 roue pour le déplacement des pions et le choix des thématiques, 1 dé, 6 pions, 44 cartes questions, 3 cartes défis, 1 grille de pointage, 1 guide de l'animateur
Cet outil destiné aux jeunes de 13 à 20 ans (entièrement refondu et actualisé en 2014) permet d'échanger sur la contraception et plus largement sur la vie affective et sexuelle, l'amour, la relation à l'autre, à soi, à son propre corps. Les objectifs sont d'apporter des informations aux jeunes, de mettre l'accent sur la dimension affective des relations sexuelles et de la contraception, de faire émerger les a priori et idées reçues, de libérer la parole et l'expression des jeunes en favorisant l'écoute et le dialogue par une approche ludique, de favoriser la mise en réseau des différents acteurs de prévention autour de la thématique contraception. Les questions portent sur les moyens contraceptifs et les erreurs de contraception, sur le corps humain (appareils génitaux masculin et féminin) et le fonctionnement du cycle féminin, sur la relation amoureuse et la sexualité (le couple, les comportements sexuels, les sentiments amoureux, l'homosexualité...), sur les situations à risque et les infections sexuellement transmissibles, sur la grossesse, le désir d'enfants, l'interruption volontaire de grossesse (IVG)... Il constitue un support pour échanger dans le cadre d'une classe, d'un foyer de jeunes, d'un Centre de formation des apprentis (CFA)... mais peut aussi s'adapter à des publics plus âgés (adultes en situation de formation ou d'insertion...). Un guide de l'animateur complète l'outil afin d'accompagner l'intervenant pendant sa séance avec les jeunes.

Jeu

Filles & garçons. Questions de respect ?

DESCLOS Pascal, Valorémis, 2010

1 règle du jeu, 8 cartes vote (oui-non), 45 cartes questions (90 questions)
Ce jeu est un outil qui a pour but de favoriser l'émergence des représentations et de faciliter les échanges sur les relations filles/garçons à partir des affirmations et questions proposées : stéréotypes, attitudes discriminantes, respect, autonomie, singularité et identité. Cet outil est destiné aux professionnels en milieu éducatif ou de loisirs.

Jeu

Relations et préventions

PINTAS Catherine, CARTON Véronique, Gynécologie sans frontières, 2013

Ce jeu permet d'aborder trois thèmes de santé : la contraception, les infections sexuellement transmissibles, les relations filles garçons. L'outil vise à apporter des connaissances, à corriger certaines idées fausses, à faire découvrir les différents moyens contraceptifs, à sensibiliser au dépistage des IST et à développer des stratégies de prévention efficaces. Cette nouvelle version se substitue au premier jeu "Contraception et IST".

Jeu

O'rhune

Association Oppelia, 2013

Plateau, 1 sablier, 5 pions "aventurier", 5 cartes "Contrée", 5 parchemins enchantés, 8 devises différentes, 5 fiches "Tribu", 120 cartes "Situation" (40 cartes par thème), 90 cartes "Connaissances" (30 cartes par thème), 48

cartes "Enigme"

Ce jeu peut être utilisé par des professionnels souhaitant animer des temps d'échanges avec des jeunes à partir de 14 ans sur des thématiques de santé psychologique et sociale. Il permet d'ouvrir des espaces de réflexion et d'échanges autour de la prévention des conduites à risque d'expérimenter un espace de collaboration et une stratégie collective, de renforcer certaines compétences psychosociales et de favoriser l'expression des représentations sur les thèmes abordés (Relations affectives et sexuelles, conduites addictives, relations aux adultes et aux pairs).

Matériel de démonstration

Fille, garçon... ou encore ! Pour se questionner sur nos différences, nos représentations, nos préjugés

Planning familial de l'Isère, 2014

Cet outil a pour but de déconstruire et faire évoluer des idées préconçues, les projections normées, en distinguant le sexe biologique (femme/homme) du sexe social (féminin/masculin). Il permet de découvrir son corps et le corps de l'autre, aborder sa transformation notamment au moment de la puberté, etc. Les supports de l'outil permettront de faire se questionner les jeunes enfants, les adolescents, les personnes en situation de handicap, les personnes migrantes... ainsi que toute personne souhaitant s'interroger sur ses représentations. Cet outil a été pensé pour s'adapter à des publics variés (jeunes enfants, adolescents, groupes de paroles...). Les stickers proposés permettent de montrer l'évolution du corps, notamment au moment de la puberté et d'aborder les notions de représentations, de stéréotypes, de préjugés. Les planches anatomiques permettent de mieux découvrir et connaître les organes génitaux. Il peut être utilisé par tout professionnel du monde éducatif, social, médical au cours d'une animation. Il a également été pensé pour pouvoir être utilisé dans son intégralité ou en partie.

Matériel de démonstration

La boîte magique

CRIPS Ile-de-France, 2006

Cet outil, en forme de boîte, permet l'exercice pratique de la pose du préservatif. Elle renferme en son centre un phallus en résine et est percée de deux ouvertures : l'une pour passer les mains et poser un préservatif sans regarder, et l'autre permet à l'animateur d'évaluer la pose du préservatif. Il répond ainsi à la difficulté pour beaucoup d'adolescents, en particulier les jeunes filles, de maîtriser parfaitement la pose du préservatif. A travers cet outil, les personnes peuvent s'exprimer, témoigner de leurs difficultés à utiliser le préservatif et aborder tous les sujets liés à la sexualité, aux IST et au VIH-Sida.

Photoexpression

Adolescence, amour, sexualité

BELISLE Claire, Association départementale d'éducation pour la santé (ADES) du Rhône, Chronique sociale, 2005

1 dossier pédagogique, 48 photos couleur (20x15 cm)

Ce photo langage permet à des adolescents de mieux se connaître en réfléchissant, en s'exprimant et en échangeant sur les relations amoureuses et la sexualité. Il leur donne la parole pour les aider à mieux se situer vis-à-vis des autres dans leurs expériences amoureuses, pour leur permettre de les vivre dans de meilleures conditions et leur donner les moyens de se construire des repères pour leur vie affective, amoureuse et sexuelle.

Photoexpression

Corps, communication et violence à l'adolescence. Construire des repères en groupe

BELISLE Claire, Chronique sociale, 2008

Livret méthodologique de 79 p.

Série thématique de 48 photographies couleur 16 x 24 cm.

Ce Photolangage est un outil pour l'éducation des adolescents et jeunes adultes à la sexualité, et plus particulièrement pour travailler avec eux les difficiles questions de la transformation corporelle, encore trop souvent liée à l'ignorance et à l'indicible, ou à l'interdit et à la violence. Chaque adolescent est appelé à comprendre ce qui lui arrive, à maîtriser les mots pour le dire, mais surtout à se construire personnellement comme homme ou comme femme. Cet outil, qui résulte du travail d'un groupe de professionnels de l'éducation

à la santé, fait partie d'un projet collectif de prévention initié par le Point accueil écoute jeunes Le passage de Carpentras, en partenariat et avec l'appui du Comité départemental d'éducation pour la santé de Vaucluse.

Violence

Mallette pédagogique

Potes et despotes

Association départementale d'information jeunesse (ADIJ) des Côtes-d'Armor, Compagnie les comédiens associés, Collège Ernest Renan (et al.), ADIJ des Côtes-d'Armor, 2009

Un classeur qui comprend : un livret d'accompagnement de deux pages, 15 fiches pour les animateurs, 15 saynètes en 2 ou 3 exemplaires, un questionnaire d'évaluation photocopiable

Cet outil permet d'aborder à travers des saynètes interactives et réalistes les thèmes du respect, des violences et des différences chez les adolescents.

Mallette pédagogique

Toi moi nous !

Les petits citoyens, Valorémis, 2013

2 affiches pour comprendre les violences et matérialiser les engagements, 1 DVD de 10 vidéos, 32 cartes questions, livrets questionnaires pour débattre tous ensemble, 1 CD-Rom de documents méthodologiques, 1 livret pédagogique

Ce kit éducatif à destination des 7-11 ans permet d'élaborer collectivement des actions, prévenir et solutionner les violences à l'école, en associant l'ensemble des adultes qui les accompagnent dans leur vie scolaire. Ce kit traite du harcèlement, des agressions verbales, des relations garçons/filles, des influences, des agressions physiques, de l'exclusion, du racket et des apparences.

Photoexpression

Corps, communication et violence à l'adolescence. Construire des repères en groupe

BELISLE Claire, Chronique sociale, 2008

Livret méthodologique de 79 p.

Série thématique de 48 photographies couleur 16 x 24 cm.

Ce Photolangage est un outil pour l'éducation des adolescents et jeunes adultes à la sexualité, et plus particulièrement pour travailler avec eux les difficiles questions de la transformation corporelle, encore trop souvent liée à l'ignorance et à l'indicible, ou à l'interdit et à la violence. Chaque adolescent est appelé à comprendre ce qui lui arrive, à maîtriser les mots pour le dire, mais surtout à se construire personnellement comme homme ou comme femme. Cet outil, qui résulte du travail d'un groupe de professionnels de l'éducation à la santé, fait partie d'un projet collectif de prévention initié par le Point accueil écoute jeunes Le passage de Carpentras, en partenariat et avec l'appui du Comité départemental d'éducation pour la santé de Vaucluse.